

MAPY MYŚLI

Wstęp

W poniższym rozdziale omówiono mapy myśli i pojęć oraz jakie są różnice pomiędzy nimi a co jest wspólne, jak je tworzyć i do czego mogą być stosowane. Zestawiono w nim listę programów komputerowych do tworzenia map oraz pokrótce opisano kilka programów komputerowych, które pozwalają na łatwe i szybkie tworzenie map myśli i pojęć. Opisano jak w poszczególnych programach rozpocząć pracę nad mapą a także podano linki do stron Internetowych z samoczkami (tutorialami).

Definicja terminów

Dwie definicje, które w najlepszy sposób opisują czym są mapy myśli i pojęć to:

Mapy myśli to rewolucyjna metoda błyskawicznego, graficznego notowania wszelkiego rodzaju informacji, wspomagająca twórcze myślenie. Technika ta ma umożliwić jej użytkownikom efektywniejsze wykorzystanie możliwości swojego mózgu, zmuszając do współpracy obie półkule mózgowe, rozwijając zdolności twórcze oraz wspomagając kreatywne myślenie. Pomaga w zapisywaniu, porządkowaniu i zapamiętywaniu informacji głównie osobom o modalności wzrokowej. Jest to metoda stosunkowo młoda, została opracowana przez Tony'ego i Barry'ego Buzana. (W Polsce popularna książka opisująca tą metodę Tony Buzana to „Mapy myśli”, 2006). Zasady tworzenia map myśli: w środku zapisujemy centralne pojęcie, którego ma dotyczyć mapa, naokoło centralnego pojęcia rysuje się od kilku do kilkunastu pojęć głównych, które odnoszą się do środkowego pojęcia. Następne podgałęzie mają znowu od kilku do kilkunastu pojęć odnoszących się do sąsiadujących pojęć. Mapy myśli stosuje się do robienia notatek, rozwiązywanie problemów, planowania. Mapy myśli odzwierciedlają nasz indywidualny tok rozumowania i nasze indywidualne skojarzenia dlatego też nie można ich oceniać! Każda narysowana mapa myśli jest poprawna.

Mapy Pojęć są dwuwymiarowymi reprezentacjami pojęć i ich wzajemnych relacji ze sobą. Opisują one relacje zachodzące pomiędzy pojęciami i terminami z jakiejś konkretnej dziedziny. Twórcą map pojęć jest prof. Joseph D. Novak z Uniwersytetu Cornell'a (1960 r.). Zasady tworzenia map pojęć są następujące: węzły w mapach reprezentują kolejne pojęcia pojęcia natomiast krawędzie określają relacje pomiędzy pojęciami (nie mogą być to dowolne skojarzenia jak w mapach myśli). Mapy pojęć można zastosować w edukacji szkolnej np. do:

- sprawdzenie wiedzy początkowej uczniów (np. przed rozpoczęciem nowego działu);
- „zebranie”, uporządkowanie zdobytych wiadomości (np. przed sprawdzianem);
- jako sprawdzian (aby móc wykorzystać mapy myśli jako sprawdzian trzeba stopniowo przygotować do tego uczniów:
 - w 1. etapie należy podać uczniom 10 terminów z danego działu wraz z poleceniem: uporządkuj podane pojęcia, podaj, opisz relacje pomiędzy nimi;
 - w 2. etapie należy podać uczniom 20 - 30 terminów z danego działu wraz z poleceniem: wybierz 10 pojęć, uporządkuj wybrane pojęcia, podaj, opisz relacje pomiędzy nimi;
 - w 3. etapie uczniowie sami wybierają 10 najważniejszych pojęć z danej dziedziny a następnie tworzą z nich mapę.

Czasami również mapami nazywa się schematy np. schematy organizacyjne lub blokowe. Schemat opisuje system lub program komputerowy, przez figury geometryczne połączone liniami. Pozwala dostrzec: etapy, algorytm, logiczne zależności. Do narysowania schematu stosowane są różne zestawy figur geometrycznych (tzw. bloki), których kształty reprezentują rodzaje elementów składowych. System to zbiór elementów, powiązanych ze sobą relacjami w taki sposób, że stanowią one całość zdolną do funkcjonowania w określony sposób. Elementy systemu oddziałują na siebie, system realizuje określone funkcje, w systemie można wyróżniać mniejsze elementy spełniające założenia systemu. Można powiedzieć, że tworzenie map myśli i pojęć polega na graficznym przedstawieniu pewnego zagadnienia przy użyciu tylko obrazów oraz słów kluczy. Tworzy się je szybciej niż tradycyjne notatki, a dzięki ich wizualnemu charakterowi łatwiej przegląda i zapamiętuje. Są one bardzo przydatne zarówno w procesie nauczania, uczenia się czy też w innych dziedzinach (np. życiu zawodowym, prywatnym). Mapy pojęć i mapy mentalne są jedną z ważniejszych metod aktywacji uczniów w edukacji szkolnej. Szczególnie przydatne są uczniom o modalności wzrokowej - tzn. tych którzy najlepiej przyswajają wiadomości podane w formie wizualnej (Nodzyńska 2007).

Opis tworzenia map

Powstaje zatem pytanie, jak tworzyć dobre mapy myśli i pojęć. Najlepiej gdy każdy ich użytkownik stworzy własny, indywidualny system ich kreowania, który odzwierciedli indywidualne myśli na kartce. Tworząc mapę zaczyna się zawsze od środka strony: umieszcza się hasło, które przedstawia ogólny temat i wyrażnie się je wyróżnia. Do centralnego rysunku (bądź pojęcia) dodaje się kolejne odgałęzienia, która stają się coraz drobniejsze w miarę oddalania się od kluczowego słowa (obrazka). Podczas całego procesu należy używać skrótów myślowych – słów kluczy, a kiedy to możliwe również rysunków, symboli, znaków graficznych. Słowa klucze same w sobie są skojarzeniami. Wywołują one reakcję łańcuchową następnych skojarzeń, która u dorosłego człowieka mogłaby nigdy się nie skończyć. Bardzo ciekawy jest tu fakt, że każdy człowiek generuje zupełnie unikatową reakcję łańcuchową w swoim umyśle. Używanie różnych kolorów do wyróżnienia oddzielnych tematów stymuluje prawą półkulę mózgu i ułatwia czytelność. Istotne znaczenie ma zastosowanie odpowiednich symboli, parametrów linii (podkreślenia, różna grubość). Powstające nowe pomysły czy idee zapisywać należy natychmiast podczas ich wystąpienia, nie należy ich ani osądzać ani wstrzymywać - takie nieprzemyślane pomysły czasem są odkrywcze! Przytoczone środki pozwalają na tworzenie bardziej efektywnych map, które są bardzo zarówno w życiu codziennym jak i w nauce.

Po co tworzyć mapy myśli i pojęć? Jak je wykorzystać w nauce oraz w życiu codziennym?

Mapy myśli i pojęć stworzono by odwzorowywać na papierze proces myślowy. Oczywiście to odwzorowanie jest bardzo uproszczone, bo proces myślowy jest wielowymiarowy. Jest to jednak setki razy bliższe temu, co zachodzi w naszej głowie, niż notatki linearne. W tym właśnie tkwi sekret skuteczności tej techniki. Tworząc linearne notatki nieustannie stopujemy proces myślowy, zmuszamy umysł do niepotrzebnego wysiłku wkładanego najpierw w zamianę naturalnego sposobu myślenia na linearny, by potem w trakcie korzystania z notatek robić rzecz odwrotną. Człowiek nie myśli i nie potrafi myśleć w sposób linearny, dlatego tworzenie i korzystanie z takich notatek w dużym stopniu obciąża moc obliczeniową naszego

mózgu, co prowadzi do niepotrzebnego zmęczenia. Mapy Myśli w znaczny sposób ograniczają niepotrzebne operacje wymuszane na naszym mózgu. Jaki jest nasz stosunek do map myśli i pojęć i nasza wiedza na ten temat? Wiele osób myśli, że Mapy Myśli stosuje się tylko w szkole lub na studiach. Jednak jest zupełnie inaczej. W szkolnictwie Mapy Myśli są bardzo przydatne do nauki bo pomagają zaoszczędzić do 90% czasu na tworzenie notatek. Ułatwiają też ich zapamiętanie i powtarzanie materiału – niezbędne w szybkiej nauce. Mapy Myśli są narzędziem wykorzystującym potencjał całego mózgu. To uniwersalne narzędzie zwiększa efektywność w następujących obszarach: nauka, kreatywność, myślenie, planowanie, organizowanie, motywacja, zapamiętywanie, notowanie, podejmowanie decyzji, komunikacja, prezentacje, wystąpienia, tworzenie wizji i wiele innych. Jednak dopiero w prawdziwym życiu okazuje się, jak bardzo się przydają. Powinno się rysować mapy robiąc notatki z lekcji, wykładów, książek, filmów; napisać wypracowanie, rozprawkę, referat lub inny tekst; powtórzyć dany materiał do egzaminu, klasówki oraz odpowiedzi; przygotować ważną prezentację, znaleźć rozwiązania jakiegoś problemu; zaplanować swój dzień/tydzień; ocenić swoje możliwości; dokonać autoanalizy swoich wad i zalet oraz stworzyć listę zamierzeń na najbliższą (dalszą) przyszłość. Mogłybyśmy jeszcze długo tak wymieniać, ale stwierdzono, iż nie trzeba już nikogo bardziej przekonywać do powszechności i możliwości stosowania tej metody na co dzień.

Co można zyskać dzięki „Mapologii”?

Odpowiedź na to pytanie jest bardzo prosta. Dzięki mapom myśli i pojęć ludzie z nich korzystający mogą zaoszczędzić czas, który musieliby poświęcić na tradycyjne notatki. Metoda ta zwiększa także przejrzystość i funkcjonalność zapisków, dzięki czemu można zaoszczędzić kolejne godziny podczas odnajdywania potrzebnych informacji. Dzięki mapom myśli i pojęć ludzie mogą też rozwijać swoją inteligencję, ponieważ używają wtedy większych obszarów własnego mózgu jednocześnie. Pokonują oni swoje ograniczenia i przy okazji opanowują podstawowe funkcje jakie oferują programy w których dane mapy są tworzone. Ponadto, dzięki tej metodzie, ludzie podnoszą swoją efektywność. Tworzenie map myśli i pojęć jest metodą polecaną, ale też lubianą przez różne grupy wystawione na częste sporządzanie notatek, planowanie, opracowywanie strategii i koncepcji itp. Korzystają z niej ludzie w różnym wieku, różnych profesji: studenci i uczniowie, biznesmeni i menedżerowie, nauczyciele, wykładowcy i instruktorzy, naukowcy, wynalazcy i projektanci, twórcy, dziennikarze, politycy, pracownicy służby cywilnej, mówcy, prezenterzy, konferansjerzy itd.

Czy warto więc tworzyć mapy myśli i pojęć na komputerze?

Pytanie w gruncie rzeczy bardzo proste jednak jak to zazwyczaj bywa mamy zarówno przeciwników, jak i zwolenników tej metody. Ci pierwsi twierdzą, że mapy myśli i pojęć można stworzyć, w przeznaczonych do tego programach, w bardzo szybki sposób dzięki czemu oszczędza się dużo czasu, zwracają też uwagę na „rozszerzalność” map myśli i pojęć tworzonych przy użyciu komputera.

Przeciwnicy podkreślają, że gałęzie i rysunki konstruowane za pomocą klawiatury komputera nie stymulują naszej kreatywności w równym stopniu, co te tworzone na kartce papieru.

Podsumowanie

Zatem podsumowując powyższe rozważania spokojnie można stwierdzić, że jedną z większych zalet map myśli i pojęć jest łatwość w przeprowadzaniu powtórek

materiałów. Mapa umożliwia szybkie przejrzanie danego zagadnienia i przypomnienie sobie kluczowych zagadnień. Co prawda niełatwo jest wyzbyć się linearnego notowania, do którego jesteśmy przyzwyczajeni, jednak z czasem można nabrać wprawy w tworzeniu map myśli i pojęć, a wtedy nie pozostaje nam nic innego jak puścić wodze fantazji i dać się ponieść skojarzeniom.

Opis programów komputerowych do tworzenia map

Dawniej mapy myśli były rysowane ręcznie. Rozwój nowoczesnej technologii sprawił, iż można tworzyć wspaniałe mapy myśli i pojęć za pomocą wielu różnych programów komputerowych. Poniżej przytoczono i opisano te przy pomocy których tworzenie map staje się bardzo twórcze, proste a co za tym idzie również i wygodne. Zarówno mapy pojęć, jak i myśli można tworzyć w podstawowych programach Pakietu Office, takich jak: Microsoft Word czy Microsoft Power Point. Jest to jednak trochę czasochłonne, gdyż programy te nie są specjalnie do tego przeznaczone. Funkcje dostępne w programie Word i PowerPoint - Autokształty – do schematów, Diagramy do wstawienia

W Internecie i sklepach multimedialnych dostępne są programy za pomocą których można tworzyć bezpośrednio profesjonalne mapy myśli i pojęć. Programy te działają w bardzo podobny sposób, aczkolwiek niżej opisano kilka z nich. Umieszczono też kilka przykładowych map stworzonych w różnych programach (oczywiście w wersji pierwotnej były one wielobarwne).

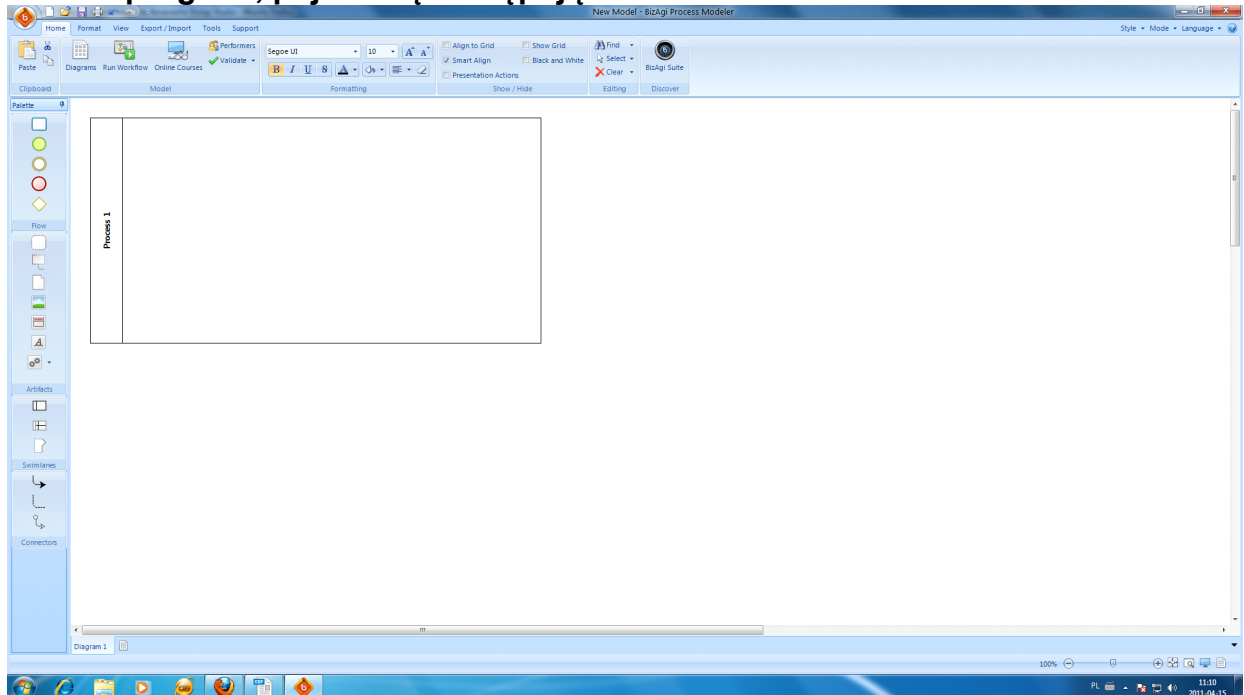
Programy do tworzenia map myśli w kolejności alfabetycznej:

1. [Araucaria](http://araucaria.computing.dundee.ac.uk/doku.php) (<http://araucaria.computing.dundee.ac.uk/doku.php>) program na licencji open source. Araucaria jest narzędziem do analizy argumentów, jest wspólnym projektem Chris Reed i Glenn Rowe - Research Group w School of Computing, University of Dundee.
2. [Argumentative](#) (open source, windows);
3. [Athena](#) (free for non-commercial use, windows and perhaps Linux and Mac)
4. [bCisive](#) (commercial, Windows); link do opisu program
5. **BizAgi** - darmowa aplikacja do tworzenia map procesów biznesowych, kursów dla początkujących do nauki BPM Ten program skierowany jest raczej do firm, niż do zwykłych nauczycieli. W Internecie nie ma w języku polskim informacji dotyczących tego programu, żadnych opinii, wad, zalet, opracowań dotyczących jego obsługi. Występuje co prawda samouczek: filmik w języku angielskim. Osobiście nie polecam tego programu, w Internecie znajdują się biznesowe określenia dotyczące tego programu, które do mnie nie przemawiają. Uważam, że nauczyciele będą mieć problemy z obsługą i polecam skorzystanie z innego programu.[com](#), [http](#)

POCZĄTKOWE DZIAŁANIA Z BizAgi

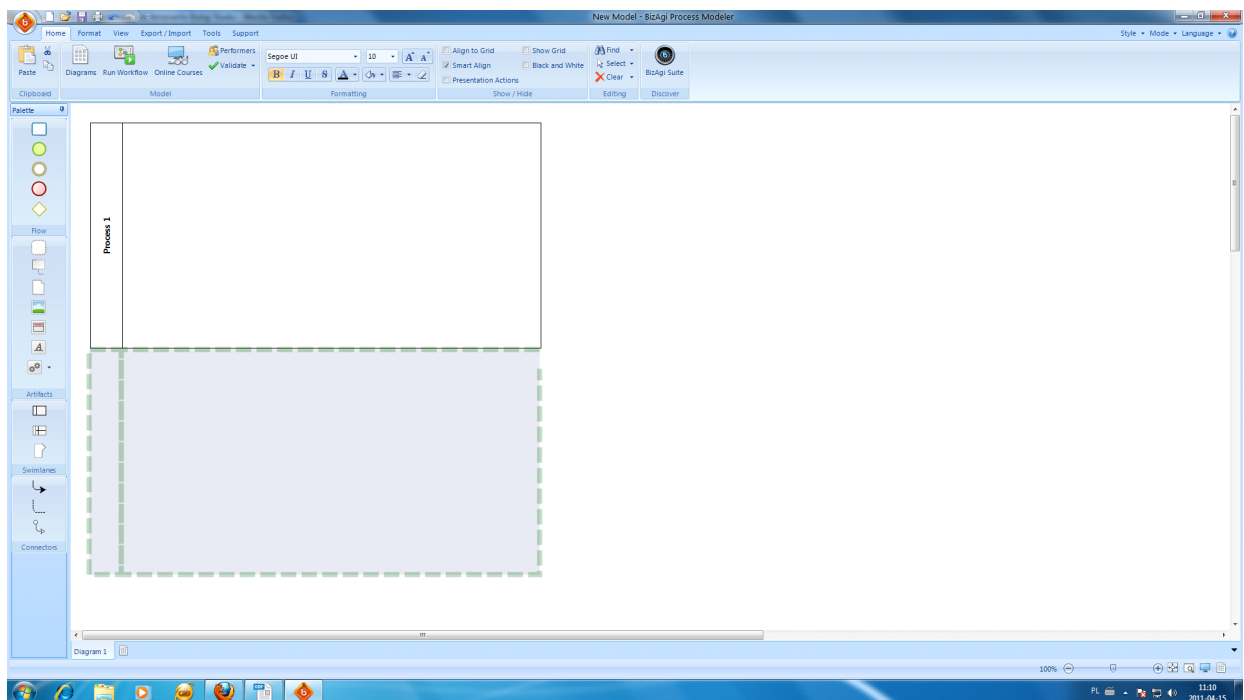
krok 1.

Otwórz program, pojawi się następująca strona:



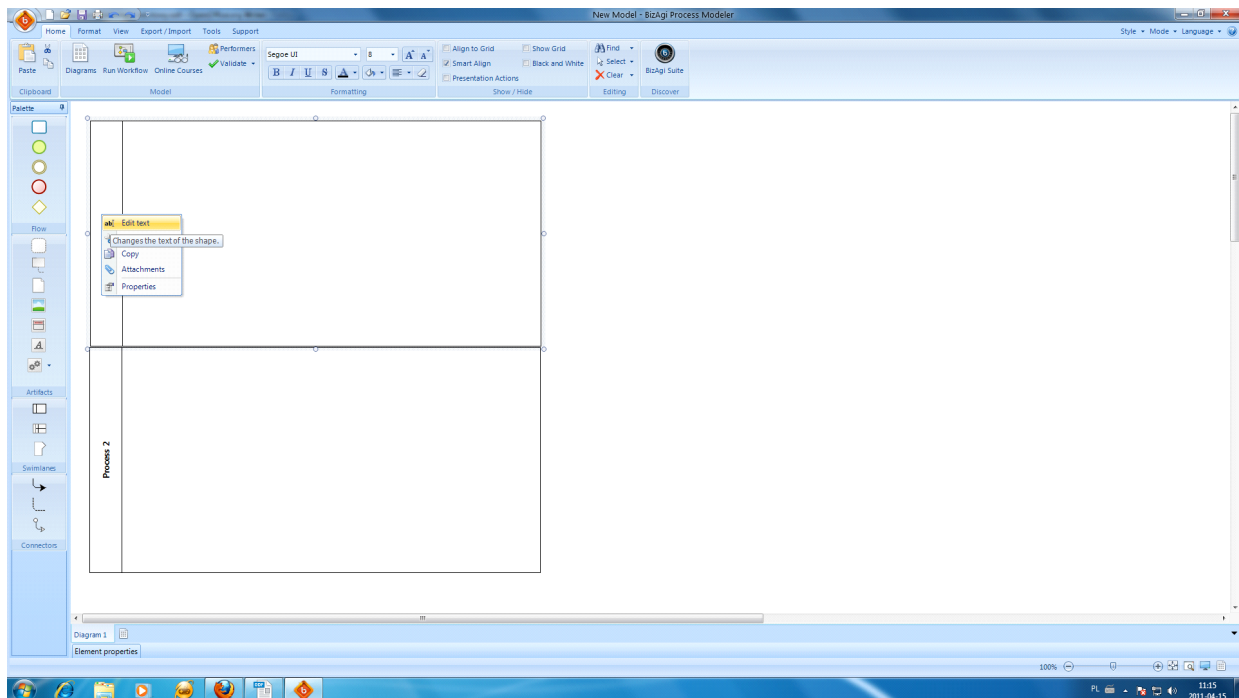
krok 2

Z bocznego pasku narzędzi wybierz zakładkę Artifacts, kliknij na ikonkę Lane lub Pool i przenieś ją na tabelkę Process, w zależności jaka tabelkę chcesz uzyskać.



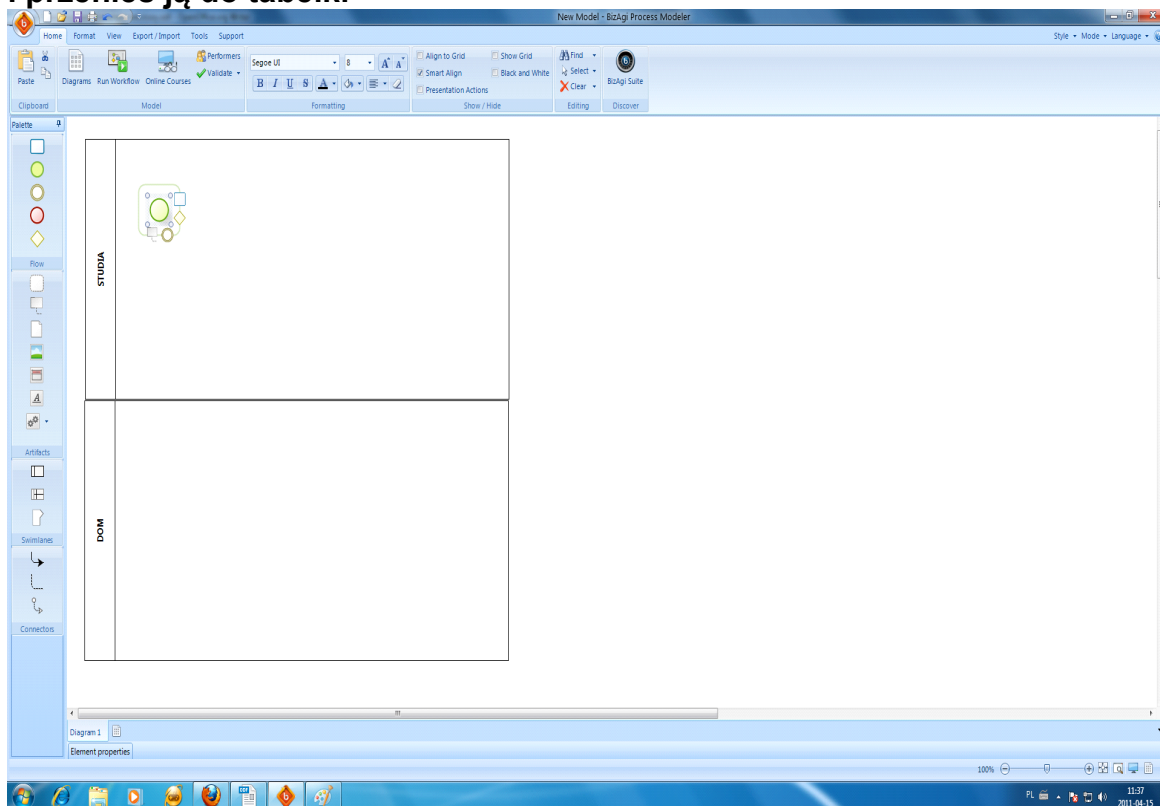
Krok 3

W tabelce process 1, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz edit text, w tym celu wpisujesz hasło, którym chcesz się zająć.



Krok 4

Z bocznego pasku narzędzi wybierz zakładkę Palette, kliknij na dowolną ikonkę i przenieś ją do tabelki



Krok 5

Materiały dydaktyczne ZChIDCh UP

Od tej ikonki, możesz poprowadzić wiele różnych kolorowych ramek, wpisując do nich interesujące nas zagadnienia, w szerokich ramkach wpisz tekst, pozostałymi ramkami posługuj się wedle uznania.

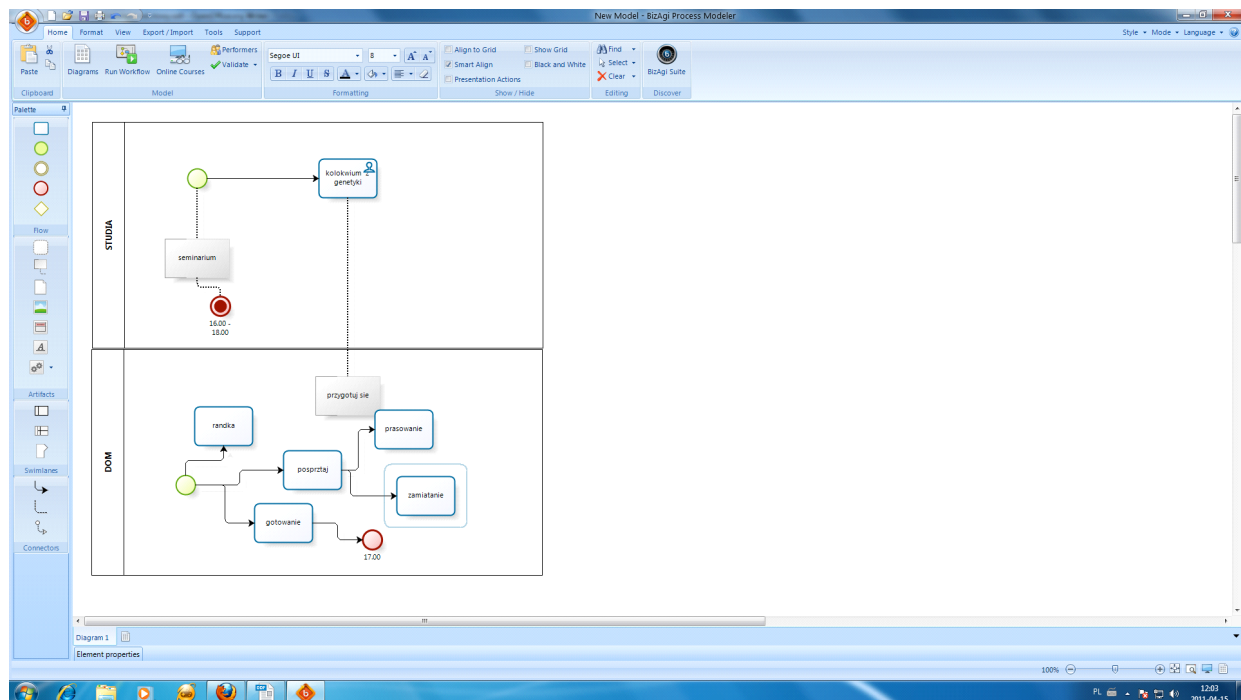
Program ten posiada wiele możliwości, dalsze informacje dotyczące pracy z tym programem zamieszczam w poniższych linkach, są one jednak w obcym języku.

http://www.bizagi.com/index.php?option=com_content&view=article&id=15&Itemid=41

http://www.youtube.com/watch?v=FM5_qNOcTRA

http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=pl&prev=/search%3Fq%3Dbizagi%2Bsamouczek%26hl%3Dpl%26client%3Dfirefox-a%26hs%3Dq9J%26sa%3DX%26rls%3Dorg.mozilla:pl:official%26prmd%3Dvns&rurl=translate.google.pl&sl=en&twu=1&u=http://www.bizagi.com/index.php%3Foption%3Dcom_content%26view%3Darticle%26id%3D102%26Itemid%3D109&usg=ALkJrhvDNlh2ajFNoB_076fRd-ybE2yzQ

przykładowa MAPA MYŚLI



[Bubble.us](http://bubble.us) – rozwiązanie na pewno ładne, choć posiada mniejszą funkcjonalność.

[Carneades](http://carneades.org) (open source, cross platform/java fx);

<http://cmap.ihmc.us>

Aplikacja działająca na zasadzie map pojęć i pomysłów oraz ich powiązań. Umożliwia współpracę zespołów twórczych online, generowanie konspektów, eksport w postaci graficznej i udostępnianie na stronach internetowych.

[Comapping](http://comapping.com) - (inaczej MeadMAP) – oprogramowanie przeznaczone głównie dla biznesu i jednostek edukacyjnych, możliwość skorzystania z darmowej wersji testowej.

[Compendium](http://compendium.sourceforge.net) - program ma kilka ciekawych możliwości. Dostępny jest na wiele systemów operacyjnych.

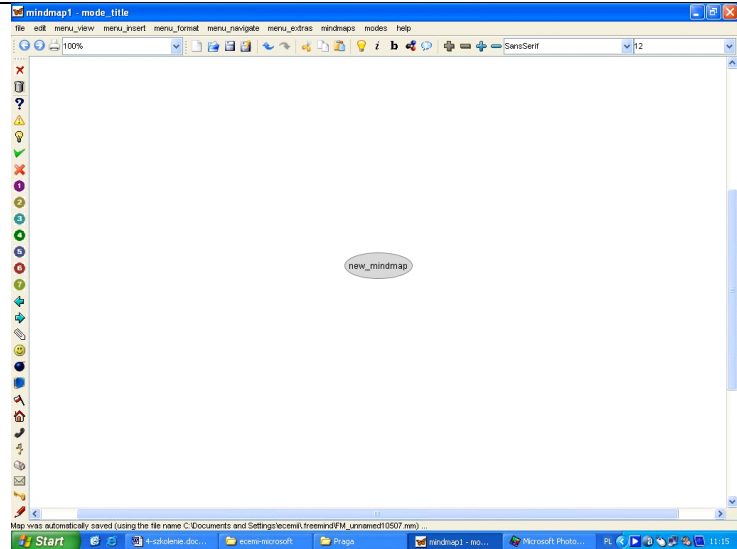
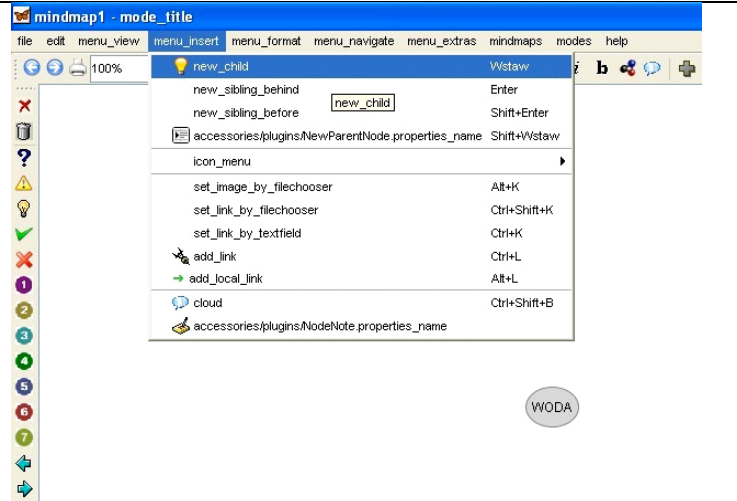
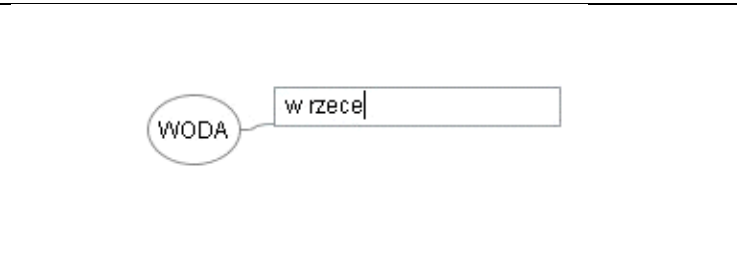
Dia portable : to darmowy ale równie przydatny odpowiednik drogiego MS Visio umożliwiający rysowanie profesjonalnych diagramów procesów zachodzących w organizacji i struktur organizacyjnych.

FreeMind (<http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Download>) - otwartoźródłowy, napisany w Javie program dostępny dla różnych systemów operacyjnych także w języku polskim. Właściwie większość darmowych aplikacji tego typu jest budowanych w oparciu o niego. **FreeMind** jest prostym oprogramowaniem, które w pełni obsługiwać można za pomocą klawiatury. Elementy wizualne można łatwo dostosowywać do swoich potrzeb (ikony, zmiana kolorów, grupowanie, obrazki itp.). Mapy myśli i pojęć można eksportować do wielu popularnych formatów (m.in. HTML, PDF i PNG). Program ten oparty jest na aplikacji Java.

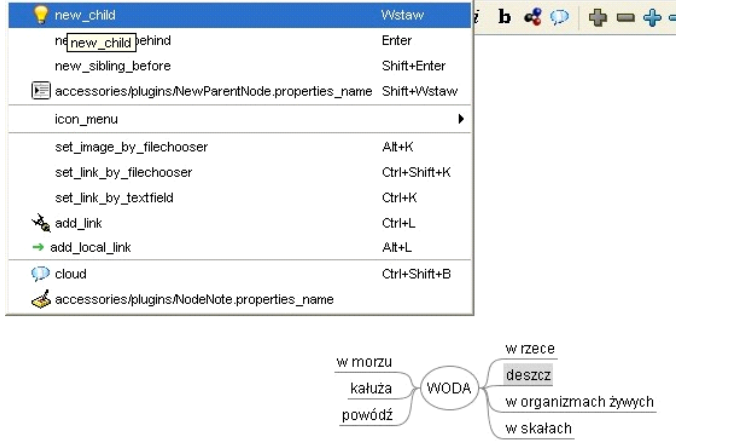
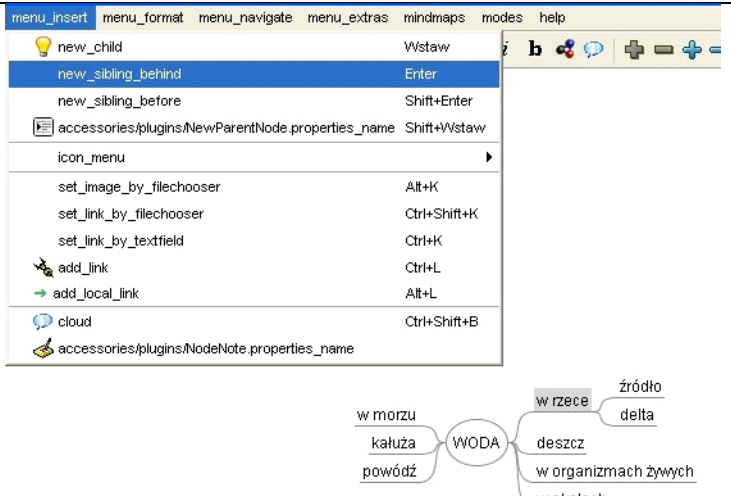
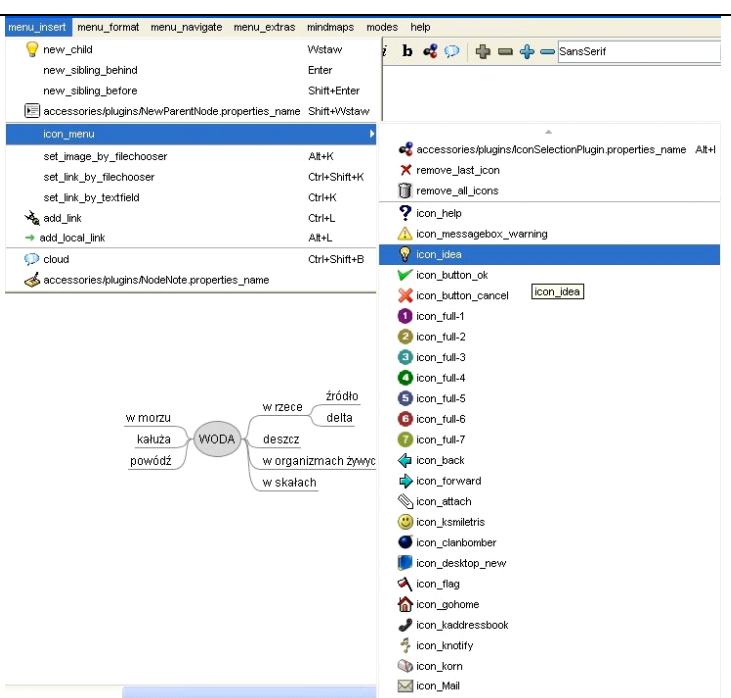
Jak narysować mapę pojęciową lub mapę myśli?

Jeżeli chcesz narysować mapę najpierw musisz na komputerze zainstalować odpowiedni program (najlepszymi darmowymi programami są: FreeMind lub Star TreeStudio).

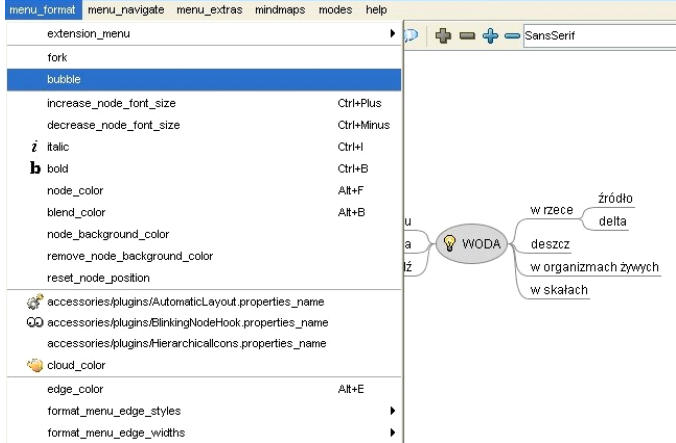
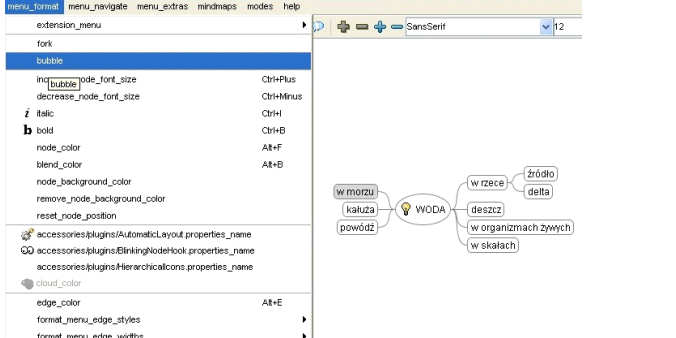
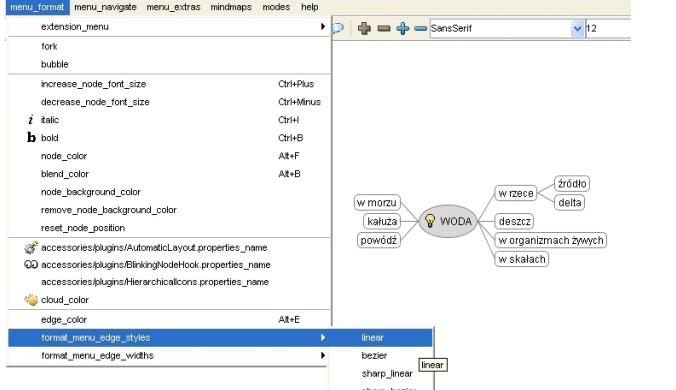
Poniżej omówiono rysowanie map w programie FreeMind.

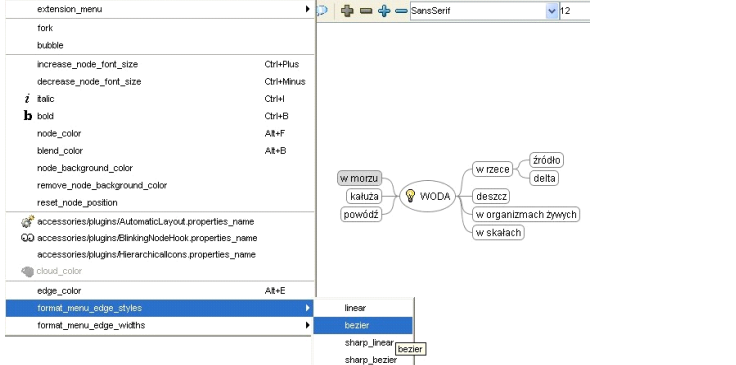
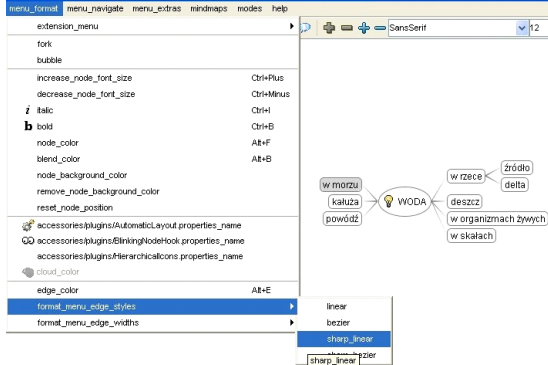
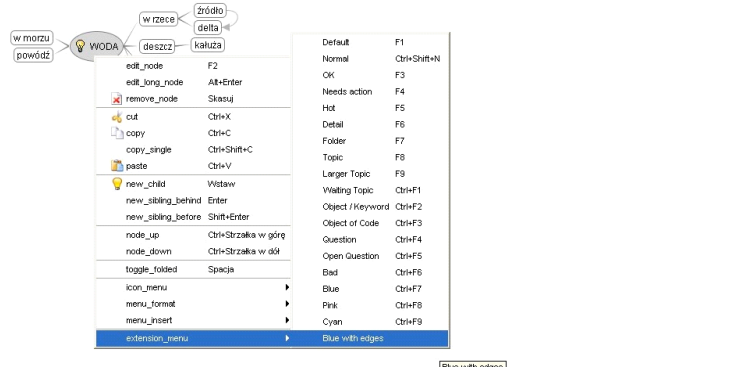
	Gdy zaczynamy pracę w programie FreeMind pojawia się strona na środku, której pojawia się napis new_mindmap na ten napis najeżdżamy kursorem myszki i korzystając z klawiatury wpisujesz pojęcie główne np. <i>WODA</i> [3 mapy mentalne].
	Jeżeli chcesz dodać kolejne pojęcie w górnym pasku narzędzi wybierasz polecenie menu_insert a w nim opcję new_child.
	Pojawia się nam prostokąt z migającym kursorem, w który z klawiatury wpisujemy pojęcie np. <i>w rzece</i>.

Materiały dydaktyczne ZChDCh UP

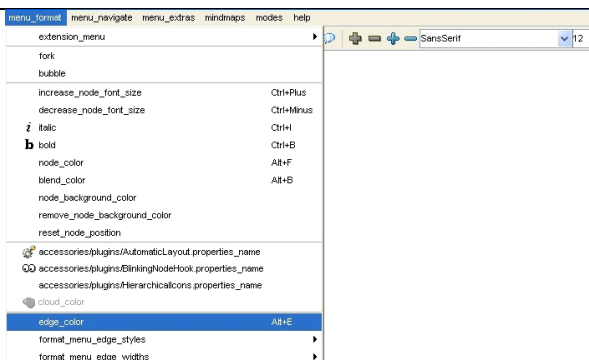
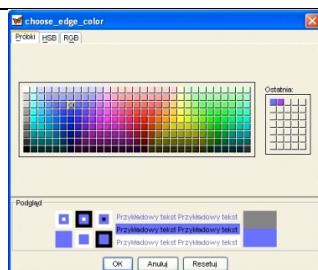
	Postępując analogicznie dopisujesz kolejne pojęcia odnoszące się do pojęcia głównego WODA. (najeżdżasz myszką na pojęcie główne np. WODA – tak aby tło stało się szare i wybierasz polecenie menu_insert a w nim opcję new_child.
	Jeżeli chcesz dodać kolejne pojęcia na tym samym poziomie (np. pojęcie deszcz do pojęcia kałuża) musisz 'najechać' myszką na dane pojęcie tak, aby jego tło stało się szare i wybrać polecenia menu_insert a w nim opcję new_child_behind.
	W programie tym można dodać też ikony rysunkowe. W tym celu w pasku narzędzi wybierasz polecenie menu_insert w nim opcję icon-menu a w nim interesujący nas rysunek.

Materiały dydaktyczne ZChDCh UP

	
	Jeżeli chcesz zaznaczyć pewną gałąź musisz zaznaczyć na szaro dane pojęcie, którego gałąź chcesz wyodrębnić możesz w głównym pasku narzędzi wybrać menu_insert a następnie polecenie cloud.
	Jeżeli chcesz aby pojęcia nie były napisane na linii tylko 'zamknięte' możesz w głównym pasku narzędzi wybrać menu_format a następnie polecenie buble.
	
	Możesz też zmienić kształt linii łączących poszczególne pojęcia – menu_format / format_menu_edge_style a następnie wybrać jeden z 4 stylów.

	
	Jeżeli po jakimś czasie stwierdzisz, że chcesz inaczej skomponować mapę nie musisz kasować pojęć (najechać na pojęcie myszką aż tło zrobi się szare i przycisnąć przycisk Delete). Możesz zaznaczyć pojęcie przy użyciu myszki, przycisnąć lewy klawisz myszki i 'przeciągnąć' pojęcie na nowe miejsce (na przykładzie pojęcie kałuża jest przenoszone do pojęcia kałuża).
	
	Jeżeli chcesz połączyć ze sobą pojęcia występujące na mapie zaznaczasz pojęcie pierwsze (w naszym przykładzie – źródło) i naciskasz prawy klawisz myszki 'przeciągając' strzałkę do pojęcia docelowego (delta).
	Możesz także zmieniać kolor linii. W tym celu na rysowanej mapie kliknąć prawym klawiszem myszy i w pojawiającym się menu, wybrać polecenie extension_menu i kolor, jaki chcemy wybrać.

Materiały dydaktyczne ZChDCh UP

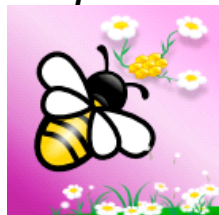
	Analógiczny efekt można uzyskać wybierając w menu_format polecenie edge_color a następnie wybrać odpowiedni kolor poprzez kliknięcie myszką w wybrany kolor.
	
	

Na zakończenie pracy możesz ją zapisać poprzez polecenia: file / save.

Mapę można wydrukować: file / print.

[Freeplane](#) - to nieco przerobiona wersja FreeMind, o podobnych możliwościach : Aplikacja wspomagająca myślenie twórcze, (brainstorming, mindmapping, outlining). Pozwala na stworzenie mapy myśli i wygenerowanie konspektu dokumentu.

Freeplane



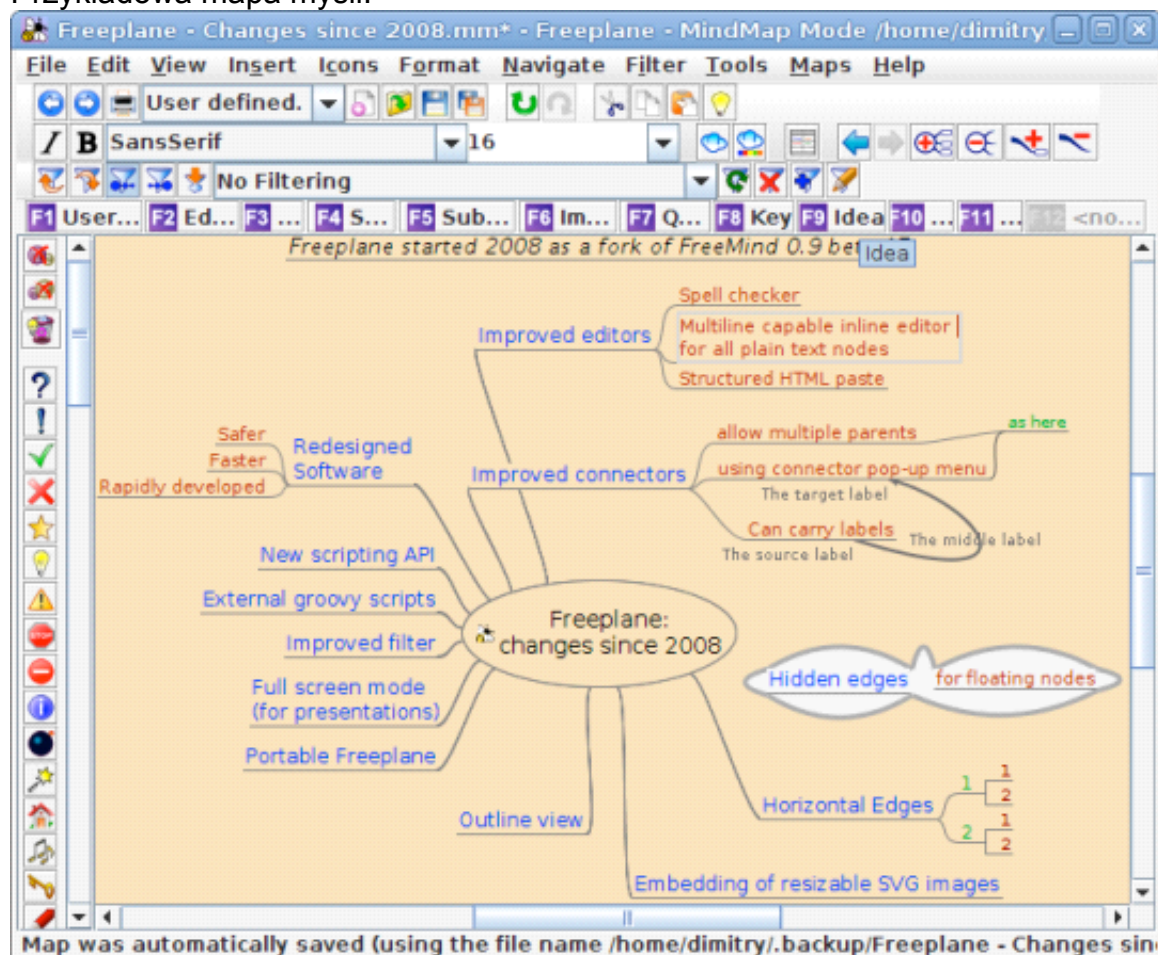
Freeplane jest to darmowy program do tworzenia map myśli.. Jest łatwy w obsłudze. Program jest napisany w Javie. Freeplane dostępny jest w kilku różnych językach, między innymi w: chorwackim, holenderskim, angielskim, francuskim, niemieckim, włoskim, japońskim, polskim, rosyjskim, hiszpańskim, szwedzkim i innych.

Program ten pozwala na zwiększenie wydajności uczenia się dzięki odpowiedniemu rozmieszczeniu informacji na przestrzeni kartki papieru.

Freeplane to aplikacja o rozbudowanym interfejsie, który pozwoli stworzyć idealną mapę pamięci. Program jest doskonałą propozycją dla uczniów, studentów.

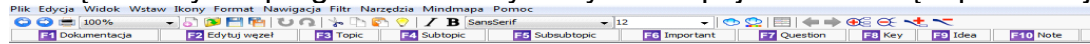
Program ten jest bardzo prosty w obsłudze, łatwo można go ściągnąć, jednak jest bardzo mało informacji na jego temat. Trudno jest wyszukać informacje na temat obsługi tego programu, natomiast jeśli już jakieś informacje są, to dostępne w innym języku.

Przykładowa mapa myśli:



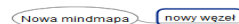
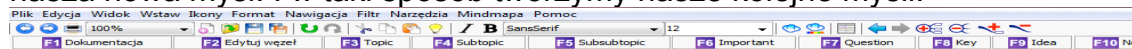
Materiały dydaktyczne ZChIDCh UP

Pracę w tym programie zaczynamy od pojawienia się pierwszej strony:

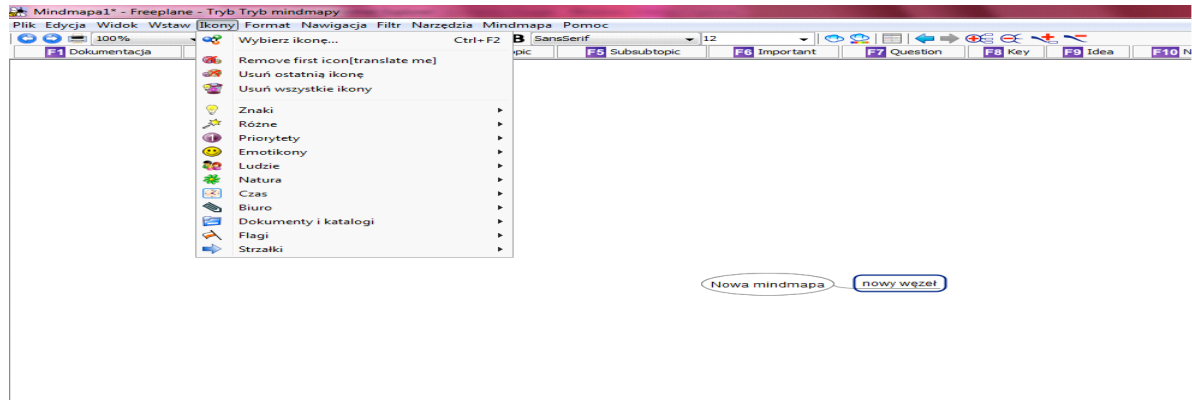


Aby wpisać hasło główne naszej myśli, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy w środek, gdzie pisze: *Nowa mindmapa* i wpisać słowo kluczowe.

Następnym krokiem jest utworzenie nowych myśli od naszego słowa kluczowego: Z głównego paska narzędzi, wybieramy polecenie *Wstaw* i następnie wybieramy polecenie *Nowy węzeł (poniżej)/ (powyżej)* w zależności, gdzie chcemy aby powstała nasza nowa myśl. I w taki sposób tworzymy nasze kolejne myśli.



Możemy również dodawać ikony z rysunkami: Z głównego paska narzędzi wybieramy polecenie *Ikony* i wybieramy interesujący nas rysunek.



Program ten ma bardzo dużo możliwości. Można w nim zmieniać kształty “chmurek”, w których znajduje się tekst, zmieniać kształt linii łączących nowe myśli oraz wiele, wiele innych funkcji. Już po krótkim zapoznaniu się z tym programem z łatwością można poznać wszystkie jego zalety, przez co praca w nim staje się łatwa i przyjemna.

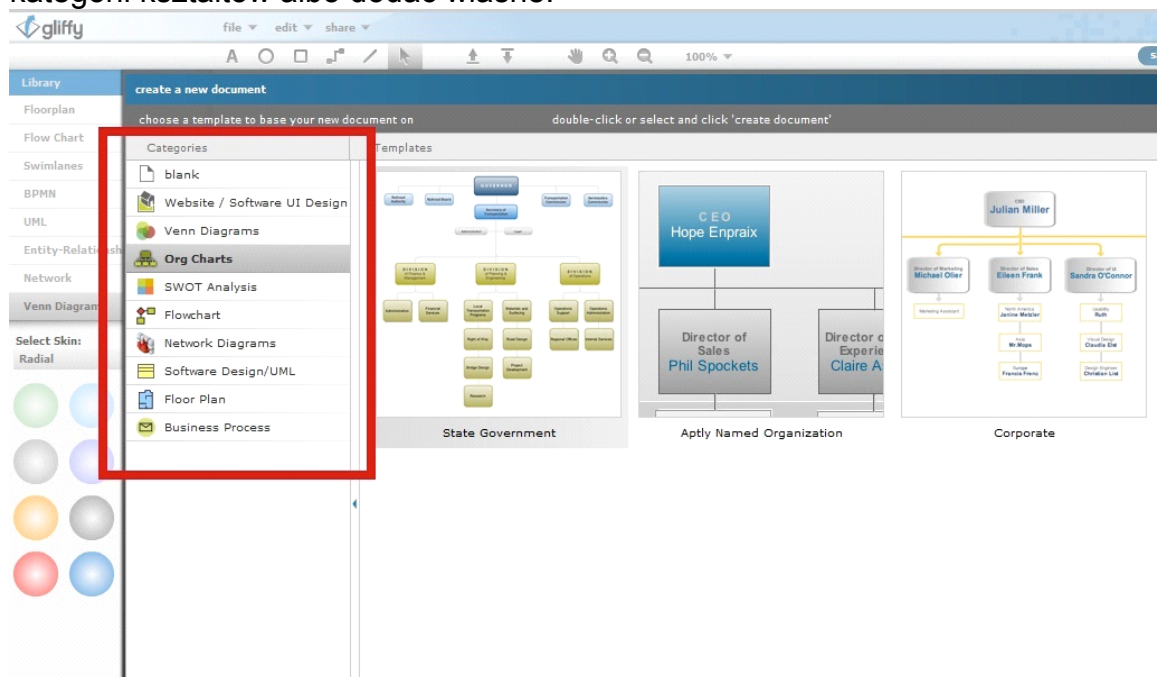
Gliffy

Gliffy to bezpieczny i prosty sposób na utworzenie różnego rodzaju diagramów:

- schematy organizacji
- schematy sieci komputerowych
- diagramy procesów
- rysunki techniczne
- diagramy UML
- plany pięter w domach
- i inne.

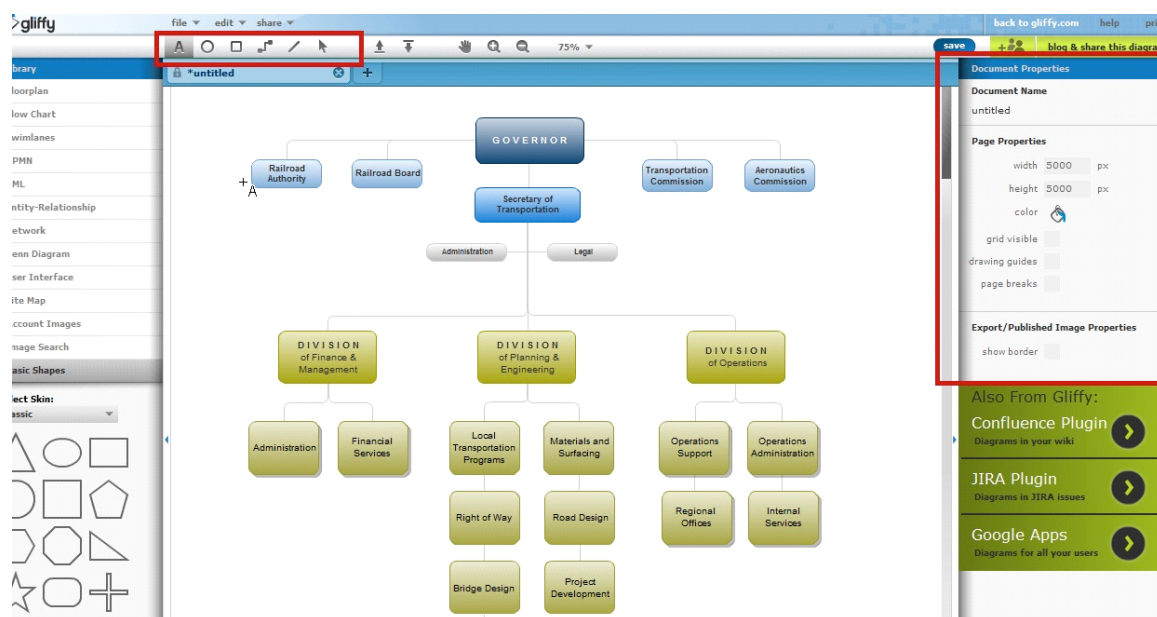
Jest darmowym programem online, co ułatwia dostęp do niego i stanowi niewątpliwą zaletę. Najważniejszą cechą Gliffy jest możliwość tworzenia diagramów bez instalacji oprogramowania na własny komputer. Dzięki temu, że aplikacja uruchamia się na komputerze użytkownika zapewnione jest bezpieczeństwo, a ruch w sieci nie jest nadmiernie zwiększony. Poza bardzo przyjazną dla użytkownika funkcjonalnością wtyczka ułatwia komunikację w zespole projektowym, oraz przekazywanie informacji w sposób bardziej przejrzysty, łatwiej i szybciej przyswajalny.

Program jest prosty w obsłudze i przystępny dla użytkownika, choć pewne utrudnienie może stanowić brak języka polskiego. Po uruchomieniu aplikacji, możemy skorzystać z ekranu wyboru podzielonego na kilka kategorii. Dzięki nim można wybrać przykładowe diagramy. Do wyboru mamy oprócz pustego projektu, stronę WWW, diagram, wykres, schemat blokowy, plan mieszkania czy diagram biznesowy. Po załadowaniu projektu możemy skorzystać z przypisanych do jego kategorii kształtów albo dodać własne.



Program oferuje również narzędzia tekstowe, obsługę kolorów, jak również możliwość zarządzania biblioteką. W prawym bocznym pasku możemy zmienić wymiary dokumentu, a także wybrać wypełnienie.

Materiały dydaktyczne ZChDCh UP

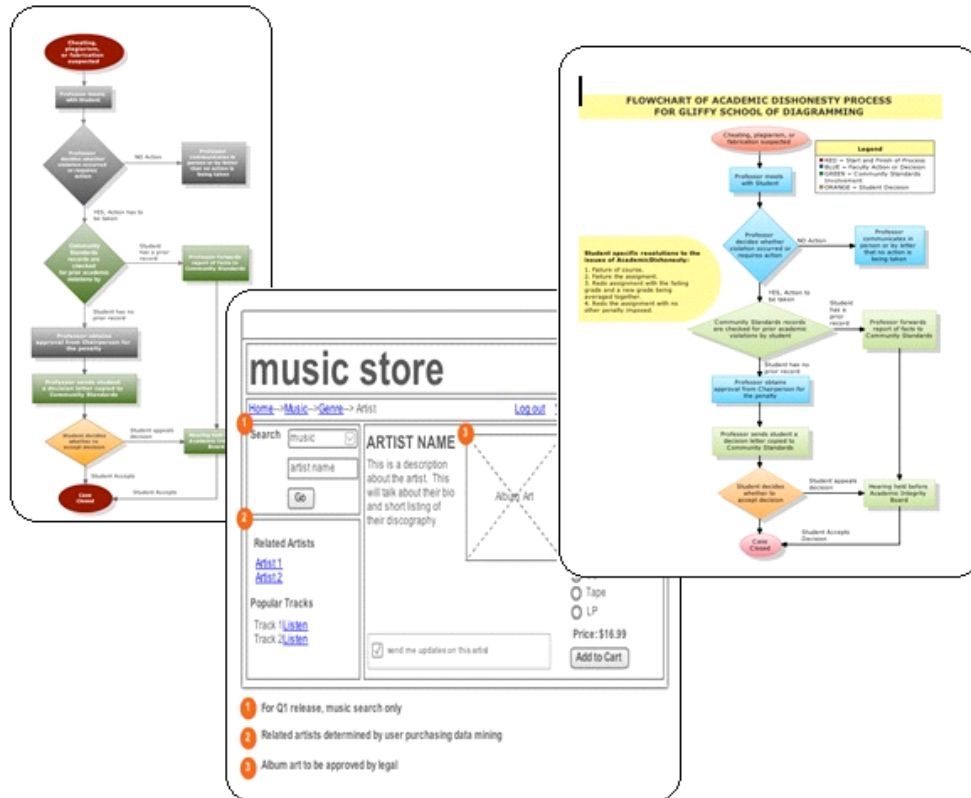


Obsługiwane formaty to SVG, XML, PNG i JPEG.

Gotowy plik możemy zapisać w chmurze obliczeniowej, podzielić się nim ze znajomymi, wydrukować (także do PDF) albo eksportować. Gliffy oferuje nie tylko możliwość przesłania projektu na Facebooka, ale na przykład możliwość opublikowania go na własnym blogu. Niestety, funkcje obejmujące zapisywanie i eksport danych są płatne. Użytkownik może wprawdzie skorzystać z 30-dniowego okresu trial, jednak po tym okresie konto zostanie zablokowane, jeśli nie uiścimy opłaty.

Producent zostawił jednak pewną furtkę, a mianowicie, z programu można korzystać bez zalogowania na koncie. Nie pozwala to wprawdzie na przechowywanie plików, czy współpracę z innymi użytkownikami, ale możemy na własne potrzeby stworzyć dowolny diagram czy schemat. Z pewnością nie jest to rozwiązanie, które przypadnie wszystkim do gustu, jednak nie blokuje ono całkowicie dostępu do funkcji oferowanych przez Gliffy.

Przykładowe mapy i wykresy:



[IdeaTreecom](#) - to oprogramowanie wyróżnia możliwość integracji map z przeglądarką i prostego dodawania elementów (węzłów map) do swoich zasobów przy pomocy jednego kliknięcia myszki. Program jest płatny, ale posiada 30 dniowy okres próbny.

iMindMap

Opisując programy dzięki którym w łatwy sposób można tworzyć mapy myśli i pojęć, warto przytoczyć kilka słów o programie ***iMindMap*** ze względu na jego ważność i twórcę. iMindMap to pierwszy w historii i jedyny program komputerowy, którego zgodność z podstawowymi zasadami mindmapping'u została potwierdzona przez twórcę tej koncepcji – Tony'ego Buzana. iMindMap odwzorowuje nie linearny proces myślenia umysłu, dając prawdziwą wolność w kreowaniu własnych, odręcznych map myśli. To człowiek, a nie program – jest Twórcą mapy. Wykorzystując to niesamowite narzędzie można w prosty oraz naturalny sposób odkrywać nieograniczone możliwości swojego umysłu. iMindMap rzeczywiście pomaga myśleć i wspiera w realizacji zadań zarówno w pracy, w domu, w szkole jak i podczas zabawy. Głównym założeniem, jakie towarzyszyło twórcom programu iMindMap było umożliwienie sporządzania prawdziwie osobistych map myśli, bez ograniczania procesu myślowego w jakikolwiek sposób. W przeciwieństwie do programu iMindMap, inne dostępne programy komputerowe zmuszają użytkowników do pracy w ramach określonej, sztywnej struktury i kontrolują w pełni projekt mapy. Takie podejście stanowi zaprzeczenie całego dorobku w dziedzinie badań nad funkcjonowaniem mózgu, a wolność i kreatywność są bardzo ograniczane. Proces tworzenia map w programie iMindMap jest w pełni dostosowany do indywidualnych potrzeb, dzięki czemu łatwo można tworzyć kolorowe i odręcznie rysowane mapy myśli na ekranie komputera. Baza elementów graficznych, dostępnych w programie obejmuje ponad 1 000 000 obrazków i animacji, a przyjazny interfejs użytkownika sprawia, że kreślenie map myśli jest naprawdę łatwe i przyjemne. Program jest dostępny zarówno dla użytkowników systemów Windows, Linux, jak i Mac.

[Mapul](#) - napisana w technologii Silverlight wersja map dla osób ceniących sobie ich rysunkowy charakter, posiada bibliotekę obrazków, ale dostępna tylko w wersji testowej.

[Mindcom](#) – darmowa, posiadająca podstawowe funkcje aplikacja.

[Mindjet](#) – strona firmy, która jest liderem w tworzeniu oprogramowania do map myśli. Oprogramowanie zdecydowanie najbardziej funkcjonalne, zintegrowane z pakietem MS Office. Niestety większość rozwiązań (lokalnych – na PC) oraz webowych jest płatna.

MindManager to zaawansowany program, który pozwala zaplanować bardzo pomysłowe i na wysokim poziomie projekty w formie map myśli i pojęć. Program pozwala na szybką wymianę i przetwarzanie informacji w formie graficznej. Jego działanie opiera się na metodzie mindmapping'u (to kreatywna metoda, która ułatwia procesy organizacyjne, a przez to oszczędza także cenny czas. W Polsce istnieje pod pojęciem "map myśli". Używa się w niej słów, symboli, trójwymiaru, kolorów czy rysunków, które uaktywniają obydwie półkule mózgu, co skutkuje większą jego efektywnością). MindManager współpracuje z wieloma różnymi aplikacjami, a więc pozwala na wykorzystanie wielu danych.

[MindMeister](#) – dużo ciekawych funkcjonalności m.in. organizacja zadań użytkowników, powiadomienia email o wprowadzonych zmianach i terminach oraz import-eksport map w różnych formatach;

MindMeister jest najprostszym narzędziem do tworzenia map myśli. W tym przypadku jego prostota jest zaletą. W programie tym można tworzyć w pełni funkcjonalne mapy myśli przy pomocy przycisków klawiatury (strzałki, Insert). Dodatkowe ustawienia takie jak zmiana rozmiaru czcionki czy kolorów pozwalają na urozmaicenie map. Mapy można eksportować do plików tekstowych, oraz popularnych PDF, JPG, PNG i GIF. Funkcja historii pozwala obejrzeć poprzednie wersje map myśli i pojęć i powrócić do nich na żądanie. Można też dzielić się swoimi mapami myśli wśród znajomych, udostępniając je publicznie.

[Mindomo](#) – zakres możliwości podobny do MindMeister; możliwość dodawania multimedialnych dodatków do węzłów (np. filmików z Youtube), interfejsem przypomina Office'a 2007;

NodeMind - to proste, niezawodne narzędzie do wizualizacji i projektowania. Z pomocą tego oprogramowania można tworzyć schematy i mapy umysłu czy plan wydarzeń. Z pomocą **NodeMind** można wymieniać informacje z innymi osobami.

Program NodeMind może dokonać prezentacji wszelkich informacji bardziej dostępnych. Dostępność jest niezbędna do prowadzenia zajęć, jak również dla różnych programów i kursów szkoleniowych.

Dzięki temu programowi jesteś w stanie zapisać więcej informacji otrzymanych podczas szkoleń i zajęć z pomocą umysłu-map-uwagi.

Darmowy przydział obiektów na nieskończonej dziedzinie map.

Wygodna praca z pola mapy: 5x Zoom, szybkie przeciąganie mapy, wyszukiwania obiektów po imieniu i tekst we właściwościach obiektach.

Doskonałe narzędzie do obiegu dokumentów: oszczędność mapy wraz z załącznikami i obrazów w jednym pliku MON, zapisywanie książki razem.

Program jest bardzo prosty w obsłudze. Poniżej kilka prostych instrukcji przedstawionych na dołączonych rysunkach oraz dalsze informacje zamieszczona na bardzo przystępnych samouczkach w postaci krótkich filmików internetowych.

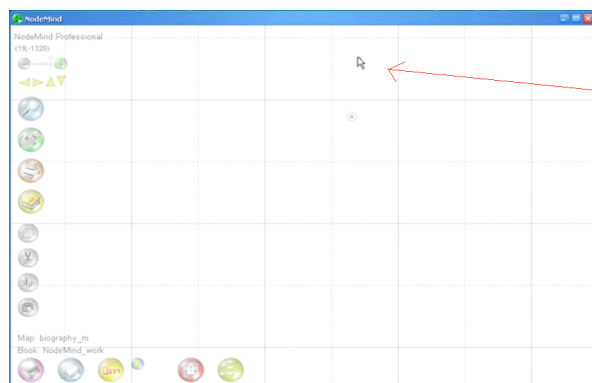
NodeMind mogą być wykorzystywane do:

- Przechowywanie informacji księgowych;
- Burza mózgów, generowanie pomysłów;
- Bardziej precyzyjne określenie myśli;
- Prezentacja idei i struktur danych.

Zalety NODEMIND:

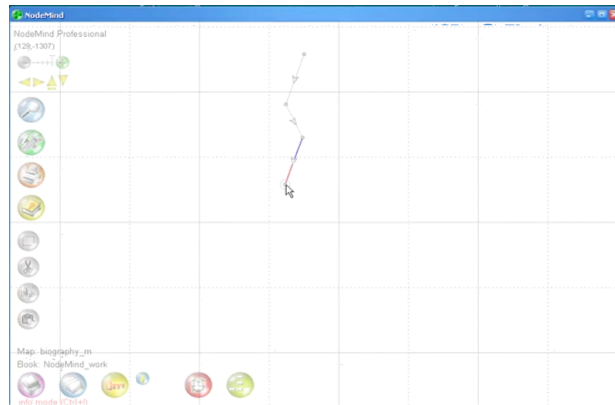
- Obniżenie wysiłków intelektualnych i fizycznych;
- Oszczędność czasu rozwiązywania zadania;
- Oszczędność aktywów finansowych poprzez optymalizację procesu produkcyjnego;
- Określenie najważniejszych priorytetów i określenia sposobów ich zaawansowania.

Przykładowe mapy umysłu wykonane w programie NodeMind

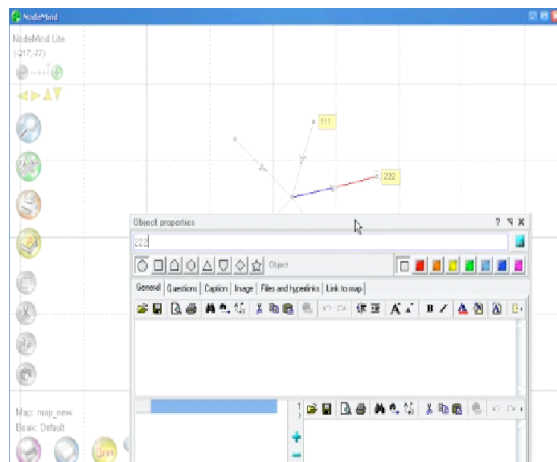


Klikając podwójnie lewym przyciskiem myszki spowodujesz utworzenie węzłów, od których będą odchodzić kolejne informacje.

Materiały dydaktyczne ZChiDCh UP

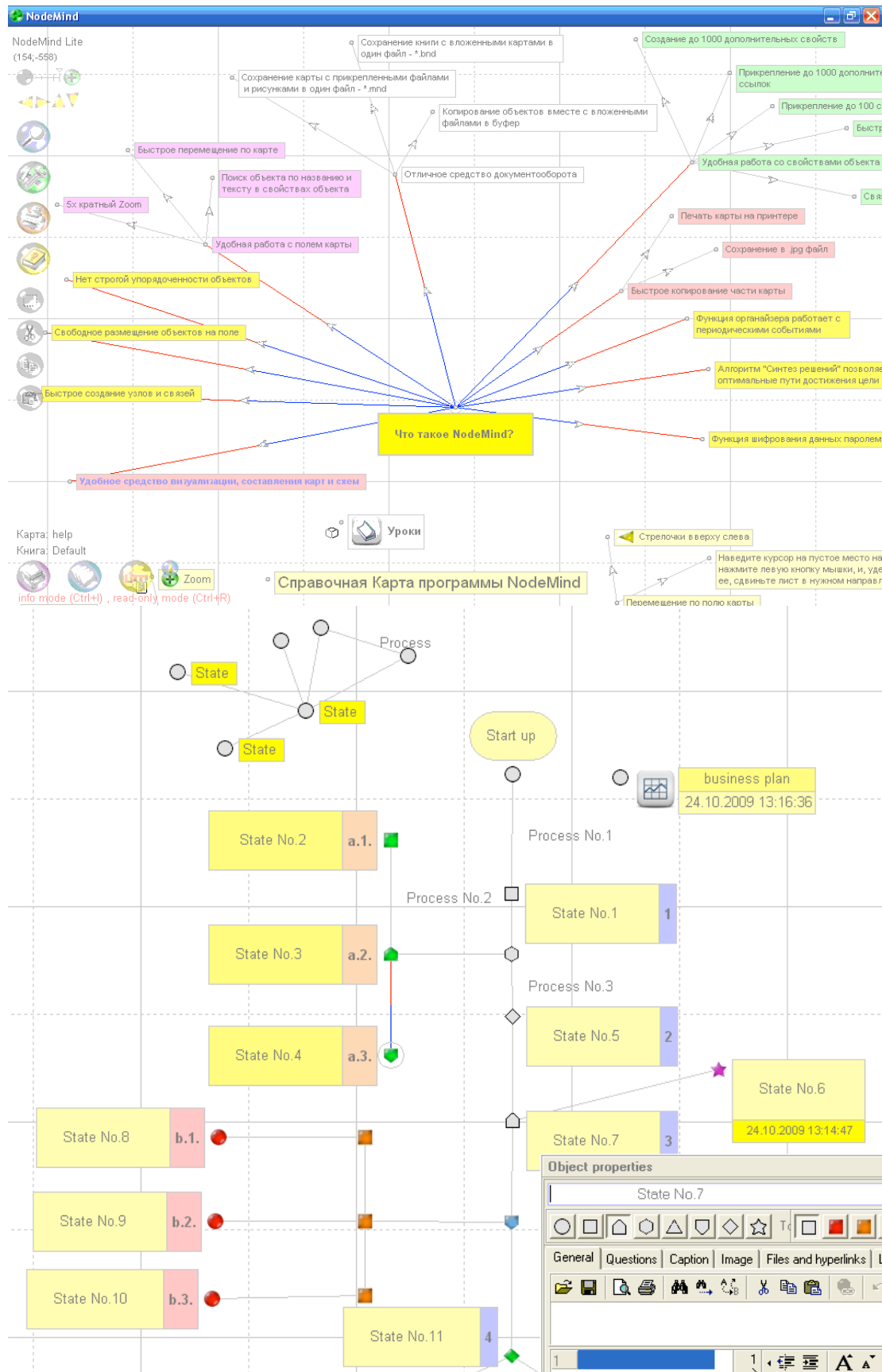


Klikając na utworzone wcześniej kółko prawym przyciskiem myszy i przeciągając w dowolnym kierunku spowodujesz utworzenie linii czerwono-niebieskiej, która będzie stanowiła połączenie dwóch węzłów.



Klikając podwójnie lewym przyciskiem myszy na kółko spowodujesz otwarcie edytora tekstów. Można tutaj wpisać odpowiednie dane lub inne potrzebne informacje w celu utworzenia mapy umysłów.

Материалы dydaktyczne ZChDCh UP



Materiały dydaktyczne ZChDCh UP

Filmiki internetowe z samouczkami:

http://www.youtube.com/watch?v=gNlcG_PowPI część 1
<http://www.youtube.com/watch?v=O9jCgV7YN0A> część 2
<http://www.youtube.com/watch?v=AfVEkOr-jh0> film w całości.

Pencil Project <http://pencil.evolus.vn/>

Pimki - programu używa się z poziomu przeglądarki internetowej.

Prezi.com – program prezentacyjny - serwis online umożliwiający tworzenie prezentacji w postaci wielkiej wirtualnej mapy myśli, jednej kartki, wykorzystujący efekt zoom do nawigacji i prezentacji slajdów.

Prezi jest programem służącym do tworzenia zarówno map myśli, jak i prezentacji multimedialnych. Działa wyłącznie online - co z jednej strony jest sporą zaletą, ponieważ możemy pracować na różnych komputerach bez konieczności przenoszenia danych między nimi, ale z drugiej strony jest wadą, gdyż niemożliwa jest praca z nim bez dostępu do sieci. Jednakże w dobie powszechnego i bezprzewodowego dostępu do internetu nie jest to niedogodność na tyle duża, żeby skreślać go na samym początku. Ponadto jest to niewątpliwie zaleta dla nauczyciela, który prezentację lub mapę myśli może przygotować w domu, a następnie wyświetlić na komputerze w szkole bez konieczności używania zewnętrznych nośników informacji.

Jako, że program stworzony jest do pracy w oknie przeglądarki, konieczna jest rejestracja na stronie producenta (zajmuje ona jednak jedynie krótką chwilę - po niecałej minucie jesteśmy gotowi do pracy). Darmowa opcja pozwala na korzystanie ze 100 megabajtów internetowej przestrzeni i ogranicza nas jedynie do podstawowych funkcji (ponadto nasze prezentacje mogą oglądać wszyscy użytkownicy). Pełny dostęp do programu to jednak dosyć spory wydatek - 59\$ za 500MB (wersja Enjoy) lub 159\$ za 2GB (wersja Pro) rocznie. Pro pozwala również pracować w trybie offline. W pracy dydaktyka nie jest to jednak niezbędne.

Sporym ograniczeniem dla niektórych może być język - aplikacja jest napisana po angielsku i nie ma możliwości zmiany na inną wersję. Mimo to, działanie jest na tyle intuicyjne, a opcje na tyle proste, że nawet kompletny analfabeta językowy jest w stanie sobie poradzić (ponadto zarówno na stronie producenta, jak i po uruchomieniu Prezi dostępne są samouczki w formie filmowej lub zadań do wykonania). W razie większych kłopotów z pomocą przychodzą dostępne w internecie recenzje i poradniki w naszym ojczystym narzeczu (jak np. [tutaj](#) lub [tutaj](#)).

Po uruchomieniu i przejściu (lub wyłączeniu) samouczka możemy brać się do pracy. Już na początku rzuca się w oczy jedno z dwóch bardzo oryginalnych rozwiązań zastosowanych przez producenta - mianowicie zrezygnowano z tradycyjnego podziału na slajdy, które zostały zastąpione pojedynczym, sporym ekranem. Prezentacje tworzone są poprzez połączenie umieszczanych na nim elementów - tekstu, zdjęć i ich kombinacji oraz oznaczenie ich w odpowiedniej kolejności. Drugą z innowacji jest zastąpienie tradycyjnego menu kontekstowego "potrójnie okrągłym". Składa się ono z trzech okręgów. Po kliknięciu i przytrzymaniu środkowego możemy przenosić zaznaczoną część w dowolne miejsce na ekranie, środkowy pozwala na zmianę rozmiaru zaznaczanego rysunku lub pola tekstowego, zaś zewnętrzny pozwala obracać go o 360 stopni, ponadto znajduje się na nim przycisk pozwalający dotrzeć do takich opcji jak usuwanie, kopiowanie czy grupowanie zaznaczonych elementów. Jest to rozwiązanie na tyle nietypowe, że potrzeba chwili by się do niego przyzwyczaić i jednocześnie na tyle intuicyjne, że zajmuje jedynie kilka minut. Przejście między poszczególnymi "slajdami" prezentacji jest bardzo efektownie prezentowane w postaci animacji "przeskakującej" między nimi. Po tych kilku momentach poświęconych na zmianę przyzwyczajzeń dostrzegamy ogromny komfort płynący z korzystania z takiego interfejsu.

Zdecydowanie największą wadą omawianej aplikacji jest niewielki zasób możliwości modyfikowania wielkości i kolorów czcionek. W tej kwestii wybór ograniczony jest

jedynie do kilku-kilkunastu odcieni, nie zawsze odpowiadającym naszym życzeniom. Taka niedogodność dyskwalifikowała by ten program w oczach profesjonalnego grafika, ale nauczyciel nie potrzebuje miliona opcji do stworzenia interesującego uczniów projektu.

Podsumowując, jest to znakomita aplikacja do tworzenia prostych i efektownych prezentacji lub map myśli, pozwalająca szybko stworzyć przygotowane do łatwej modyfikacji dzieło. Dzięki zastosowaniu "potrójnego okręgu" i pojedynczego ekranu umieszczanie, przenoszenie i praca na tekście i rysunkach są intuicyjne i szybkie. Polecam ten program wszystkim, którzy szukają narzędzia darmowego oraz szybkiego w obsłudze i nauce. Mimo wszystko, lepiej jednak sprawdza się przy tworzeniu prezentacji, niż map.

Krótką instrukcją obsługi:

- Aplikację uruchamiamy wchodząc w zakładkę "Your prezis" i wybierając opcję "New prezis".
- Wpisujemy tytuł i opis prezentacji.
- Pola tekstowe tworzymy poprzez kliknięcie w dowolnym miejscu ekranu.
- Rysunki wstawiamy wybierając z menu po lewej stronie Insert>Load File.
- Położenie i wielkość elementu modyfikujemy klikając lewym przyciskiem myszy i manipulując jednym z trzech okręgów.
- Ramki tworzymy wybierając z menu po lewej stronie Frame, a następnie odpowiedni kształt ramki.
- Strzałki tworzymy wybierając z tego samego menu opcję Shapes.
- Prezentację tworzymy wybierając z w/w menu opcję Path>Add i klikając kolejno na odpowiednie elementy zamieszczone na ekranie.
- Możemy uruchomić ją wybierając opcję Show i klikając na przyciski ">" i "<", które pojawią się w prawym dolnym rogu ekranu. Tutaj też możemy włączyć tryb pełnoekranowy.

[Rationale](#) (commercial, Windows); supports simple "Reasoning" maps and more advanced "Analysis" maps

[SciPlore MM](#) - stworzony na podstawie FreeMind i w pełni z nim kompatybilny.

[Spinscape.com](#) – bogata aplikacja napisana w technologii Flex, posiadająca pewne dodatki integrujące z usługami Google. Posiada jednak tylko 30 dniową wersję testową.

Star Tree Studio, Star Tree Viewer

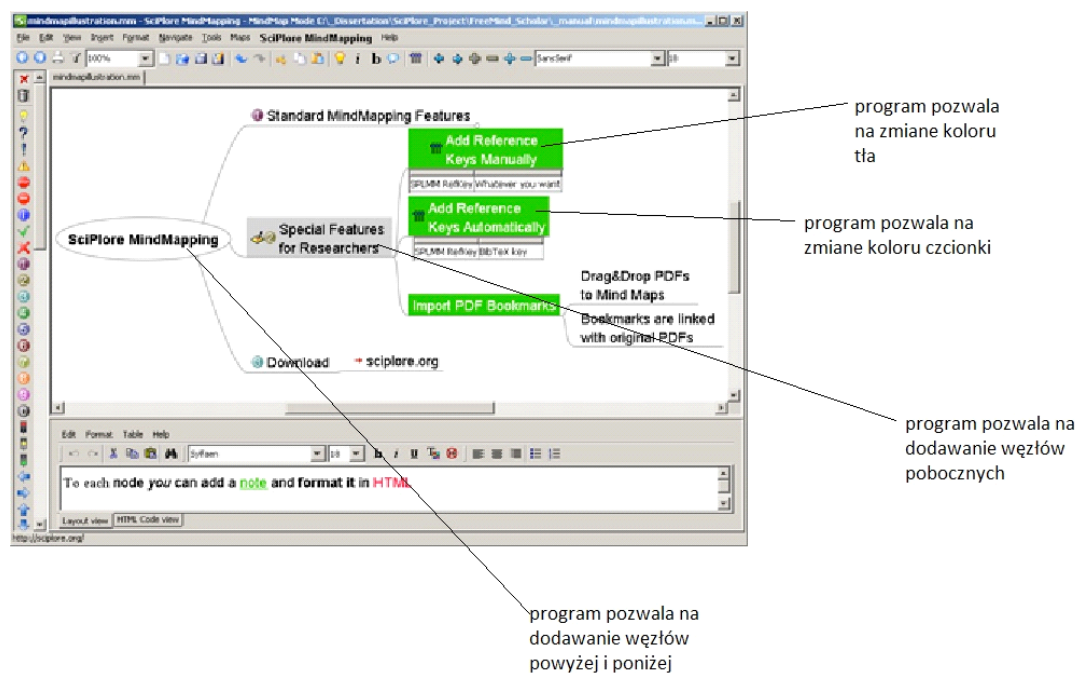
text2mindmap <http://www.text2mindmap.com/>

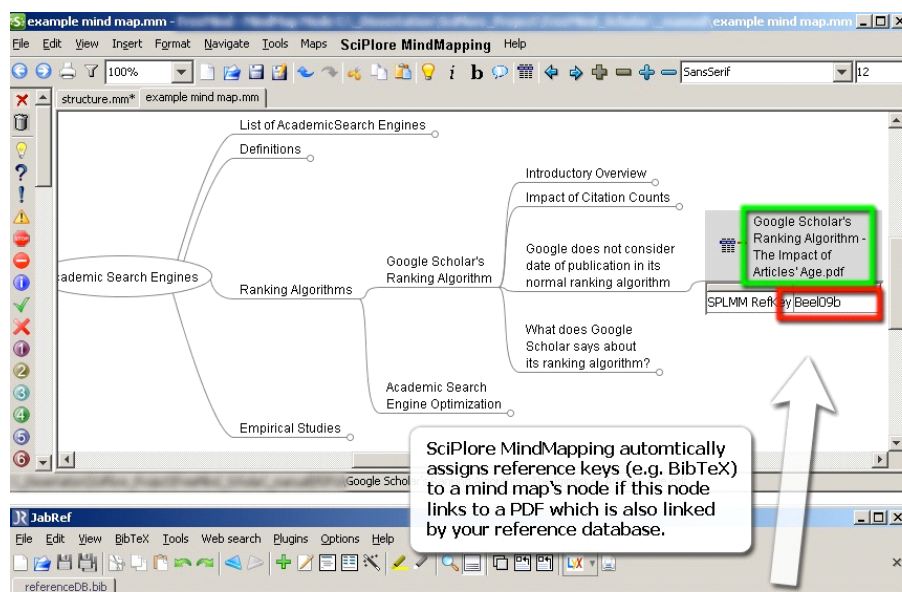
SciPlore MindMapping jest pierwszym narzędziem który wykorzystywany jest do mapowania myśli skupiając się na potrzebach naukowców poprzez integrację map w odniesieniu i zarządzaniu plikami pdf. SciPlore MindMapping oferuje wszystkie funkcje których oczekuje się od standardowego oprogramowania mapowania myśli. W SciPlore MindMapping można określić “węzeł monitoringu”. Ten węzeł to lista wszystkich plików PDF można zapisać w określonym folderze na dysku twardym. Przykładowy film z instrukcją zamieszczony jest na stronie:

http://www.youtube.com/watch?v=jRHqLktIMWw&feature=player_embedded#at=76

<http://www.youtube.com/watch?v=Zpe2ewaEDF4>

Jeśli chcesz, SciPlore MindMapping robi kopie zapasowe mapy myśli do naszych serwerów za każdym razem zapisując je w oprogramowaniu. Oznacza to, że gdziekolwiek jesteś masz dostęp do wszystkich map umysłu online lub w przypadku utraty danych można przywrócić mapy myśli z naszych serwerów. Program jest bardzo łatwy w obsłudze. W programie łatwo można stworzyć dowolne mapy myśli. Jeżeli przeciągnąć i upuścić plik PDF do mapy myśli wszystkie zakładki PDF są importowane. Jest to bardzo przydatne gdy musimy podać wszystkie źródła użyte w programie.





Star Tree Studio najbardziej popularną wersją tego produktu jest 3.0., rozwijaną przez firmę Inxight Software Inc. Nazwą pliku wykonywalnego programu jest StarTreeStudio.exe.

Pełną wersję programu bez problemu można pobrać ze strony :
<http://www.enauczanie.com/narzedzia-web/mapy-mysli/oprogramowanie-do-pobrania/star-tree-studio>

Zalety produktu:

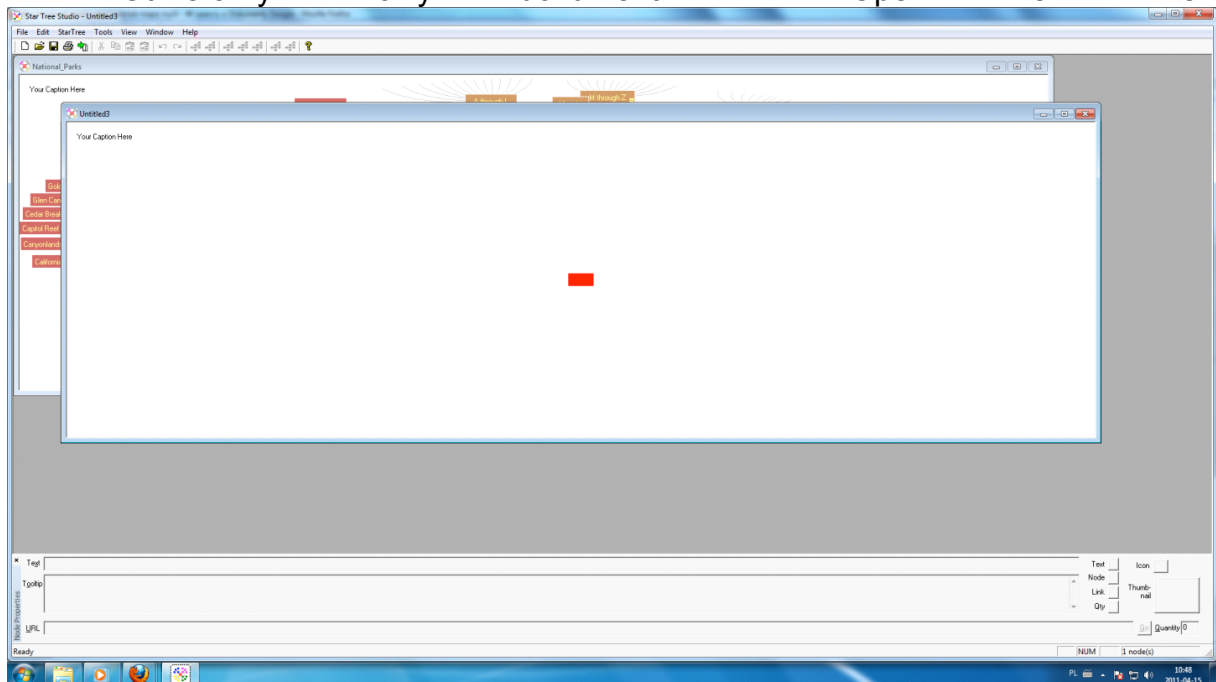
- Darmowy program do zastosowań niekomercyjnych;
- Wersja programu jest bardzo prosta w obsłudze;
- Pozwala na tworzenie oraz edycję ruchomych map;
- Umożliwia eksportować ruchome mapy do stron WWW

Wady:

- Bardzo mało informacji na temat programu dostępnych w internecie
- Brak samouczków, filmów szkoleniowych
- Program dostępny tylko w wersji anglojęzycznej

Aby narysować mapę myśli najpierw trzeba zainstalować na komputerze program *“Free Tree Studio”*, jest to darmowy program, który jest bardzo prosty w obsłudze.

1. Otwieramy nowy dokument : “Open new file”.

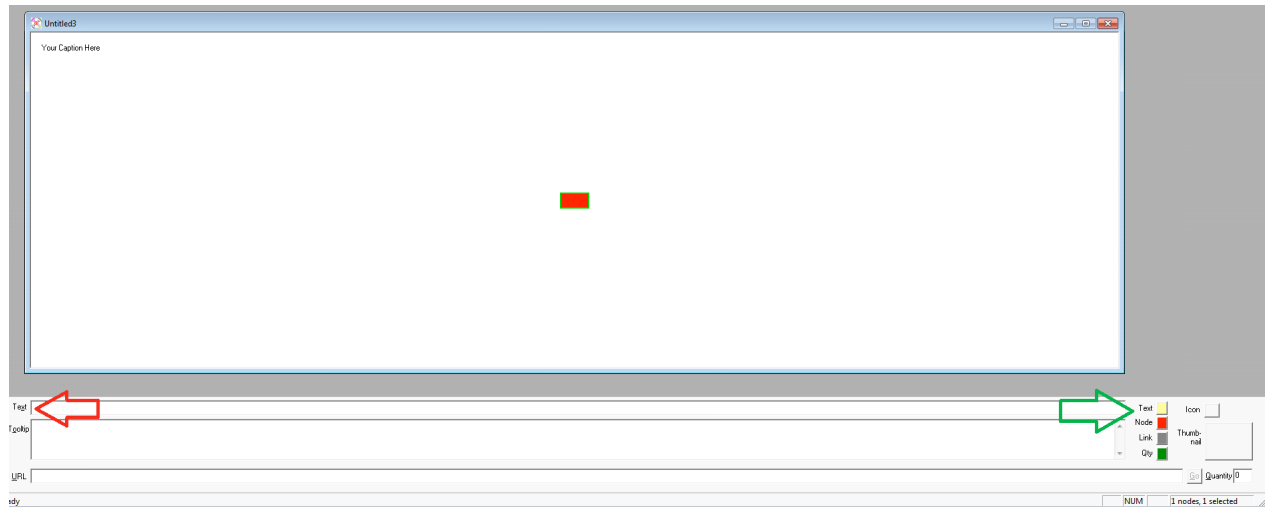


2. Na środku strony pojawia się czerwony kwadracik. Jest to początek mapy mentalnej.

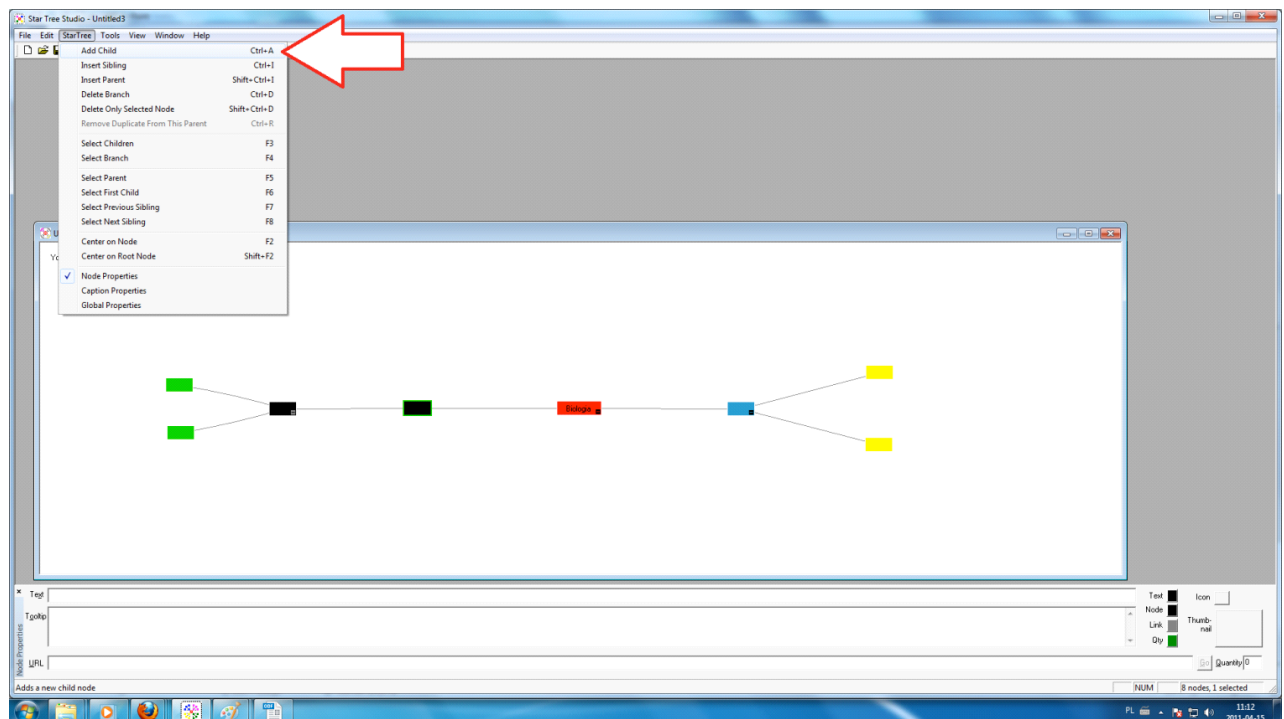
Aby wpisać do niego tekst należy na niego kliknąć, a następnie wpisać żądany tekst u dołu strony (**czerwona strzałka**), można również zmienić kolor tekstu (**zielona strzałka**).

Materiały dydaktyczne ZChIDCh UP

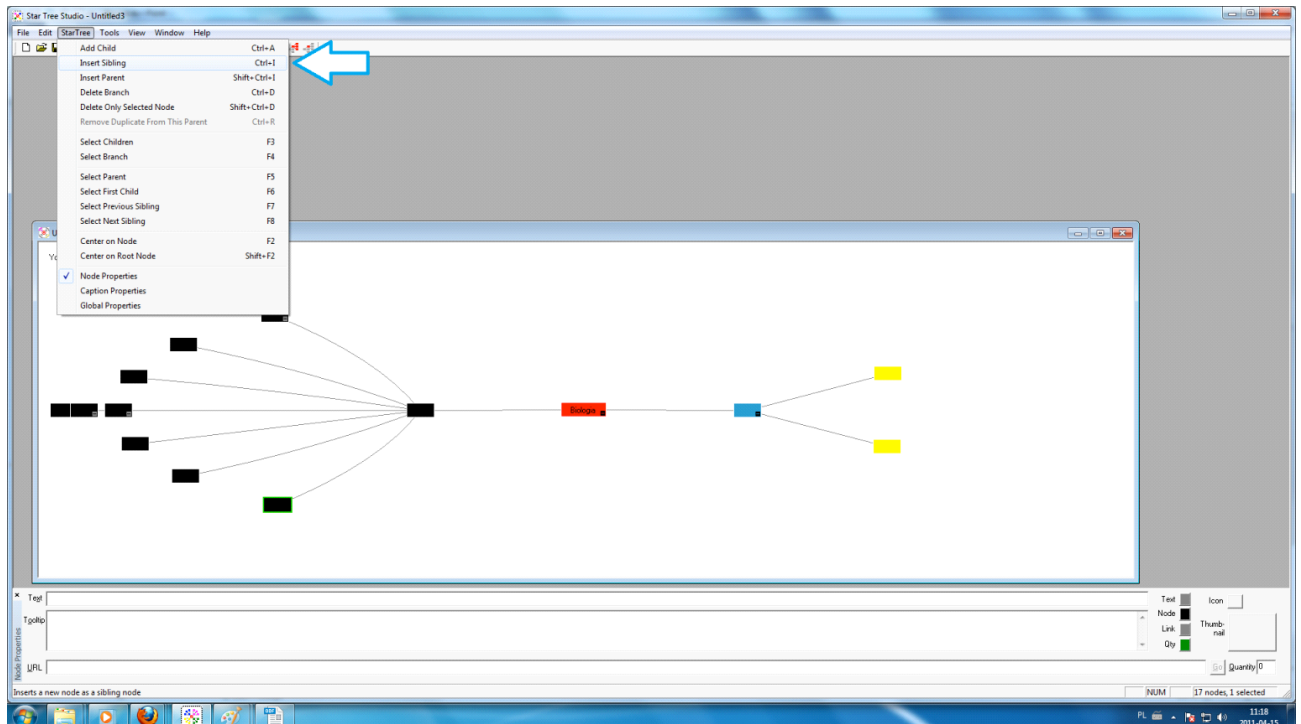
Możemy zmienić kolor tekstu, jak również kolor pola klikając : “node” i wybierając określoną barwę.



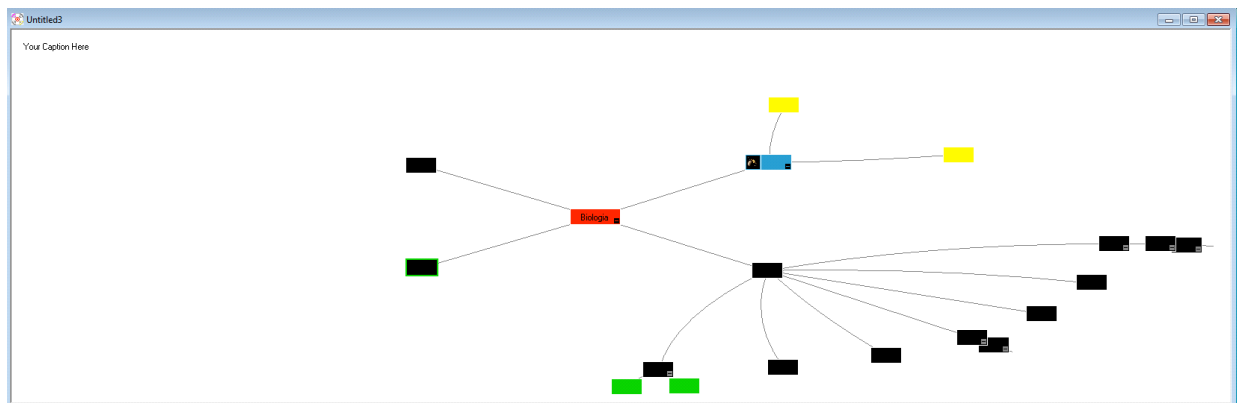
3. Aby dodać kolejne węzły, należy kliknąć w opcjach u góry ekranu “StarTree” oraz wybrać opcję “Add Child” (tak jak pokazuje to strzałka).



4. Aby stworzyć rozgałęziony węzeł należy kliknąć "Insert Silbing" tak jak pokazuje strzałka.



5. Program pozwala tworzyć ruchome mapy mentalne:



Thinkature.com -

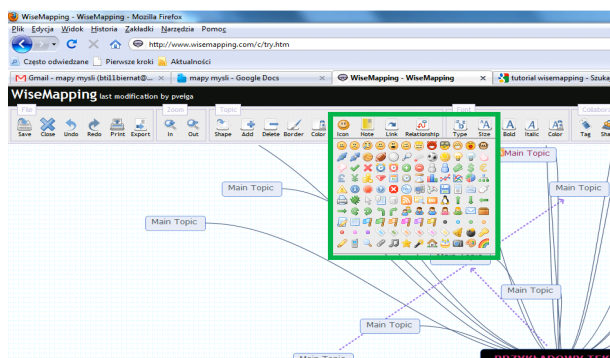
VUE - ciekawy program, dostępny za darmo do użytku edukacyjnego.

Vue <http://vue.tufts.edu/> to podobna aplikacja do Cmap Tools napisana w Javie.

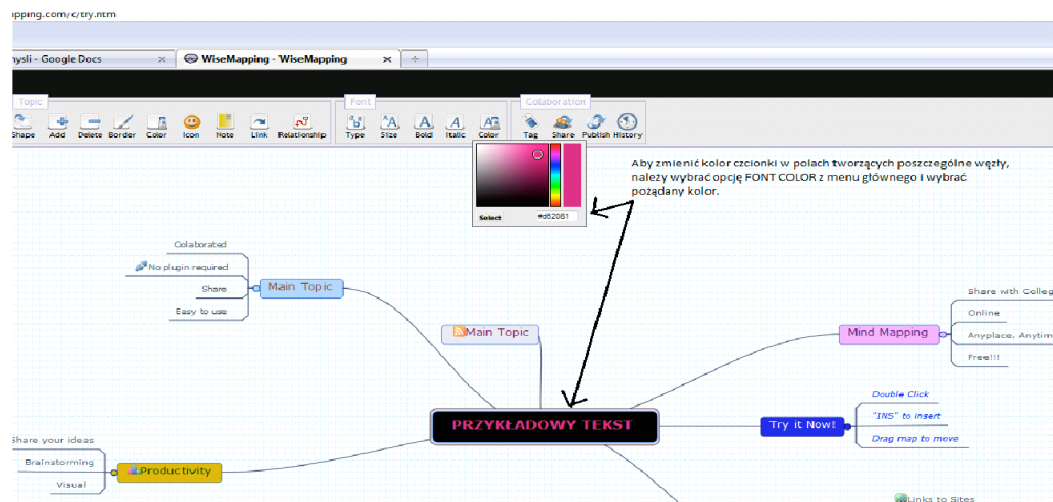
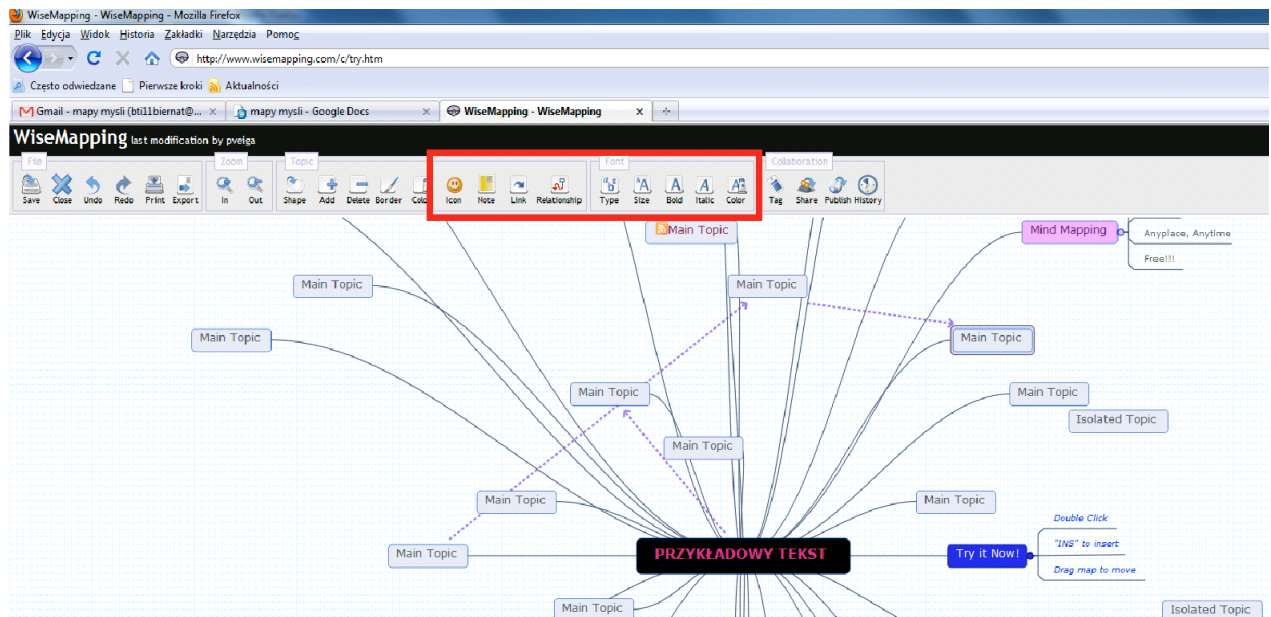
wisemapping

Wisemapping jest aplikacją dostępną online dla niezarejestrowanych użytkowników, co niezwykle ułatwia dostęp do programu, ponieważ niekonieczna jest jego instalacja na dysku komputera, a mapy myśli można wykonywać w wersji demonstracyjnej. Program służy do wykonywania map myśli oraz różnorodnego rodzaju schematów. Program jest bardzo prosty w obsłudze, praktyczna strona obsługi jest naprawdę bardzo intuicyjna. Jedynym utrudnieniem dla laików jest fakt, iż podstawowa wersja jest w języku angielskim. Na pierwszy rzut oka program przypomina Mind Meistera, ale niektórym osobom ta aplikacja może wydać się szybsza i bardziej intuicyjna. Bardzo ważna informacja dla użytkowników IE7 i 8 - powinni oni zainstalować wtyczkę Google Chrome Frame.

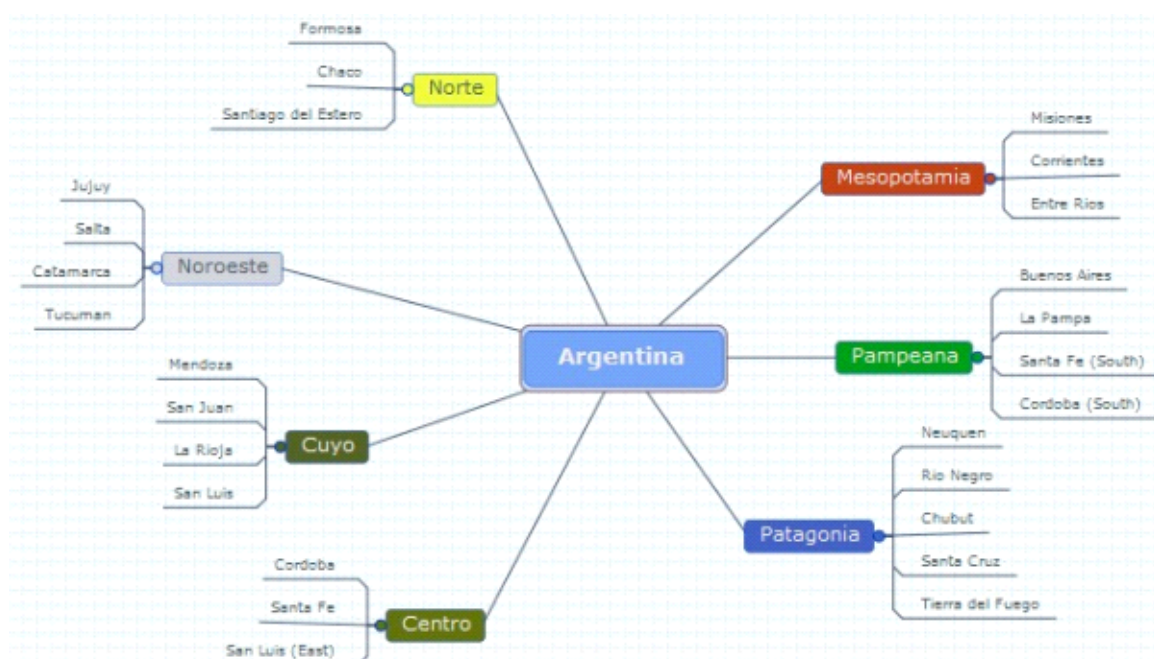
W sieci dostępne są bardzo wyczerpujące tutoriale w języku angielskim, w języku polskim bardzo trudno znaleźć dobre opracowanie programu. Poniżej zamieszczam link do filmu z podstawowymi czynnościami na początku pracy z programem: <http://www.wisemapping.com/c/video.htm>. Rozpoczęcie pracy ogranicza się do kliknięcia w polu pracy prawym klawiszem myszy, po kliknięciu pojawiają się gotowe węzły, w którym można wprowadzać tekst do map myśli. Regulowanie długości linii łączących poszczególne węzły odbywa się na zasadzie automatycznego dopasowania, pod tym względem program bardzo ułatwia pracę. Edycja poszczególnych powiązań i relacji pomiędzy zawartymi w mapach myśli wiadomościami jest bardzo prosta do zaakcentowania poprzez szereg opcji przeznaczonych do tego. Można również dodawać do map myśli komentarze poprzez szereg ikon.



Materiały dydaktyczne ZChiDCh UP



Po dokonaniu mapy myśli, będzie można osadzić przeglądarkę map myśli w swojej własnej stronie internetowej, blogu. Można przeciągać węzły, skracać i wydłużać gałęzie, przesuwać mapę i powiększać i pomniejszać. Przykładowa mapa myśli wykonana w programie.



Ponadto program umożliwia eksportowanie wykonanych map myśli oraz ich drukowanie.

Xmind <http://sourceforge.net/projects/xmind3/> to jeszcze jedna alternatywa, kombajn napisany w Eclipse, umożliwiający łączenie mapy myśli z tabelami i diagramami Ishikawy.

Thinkature.com różne źródła podają, że jest to program dostępny on-line, natomiast na stronie internetowej <http://thinkature.com/> nie można z niego skorzystać.

Zalety i wady z różnych źródeł:

Zalety:

- pozwala na współpracę online m.in. rysować mapy online
- ułatwia chat ze współpracownikiem w oknie projektu.
- umożliwia umieszczanie grafik i obrazków z innych źródeł

Wady:

- nie pozwala na import i eksport dokumentów z innych programów
- nie jest graficznie niezbyt złożony
- nie pozwala na dodawanie linków na mapie.

Samouczek:

http://www1.teachertube.com/viewVideo.php?title=Thinkature_tutorial&video_id=4245&vpkey=

<http://www.youtube.com/watch?v=syPUlcTDnfk>

XMind to potężne narzędzie do tworzenia map myśli wykorzystywanych w technice notowania mindmapping'u. **XMind** jest łatwy w użyciu oraz kompatybilny z formatami

używany przez MindManager i FreeMind. Może eksportować mapy myśli w postaci tekstu, obrazów lub dokumentów HTML. Po zarejestrowaniu się można zamieścić swoje mapy myśli w Internecie, dzielić się nimi ze znajomymi. Obsługa jest prosta a praca z nim bardzo przyjemna.

XMIND

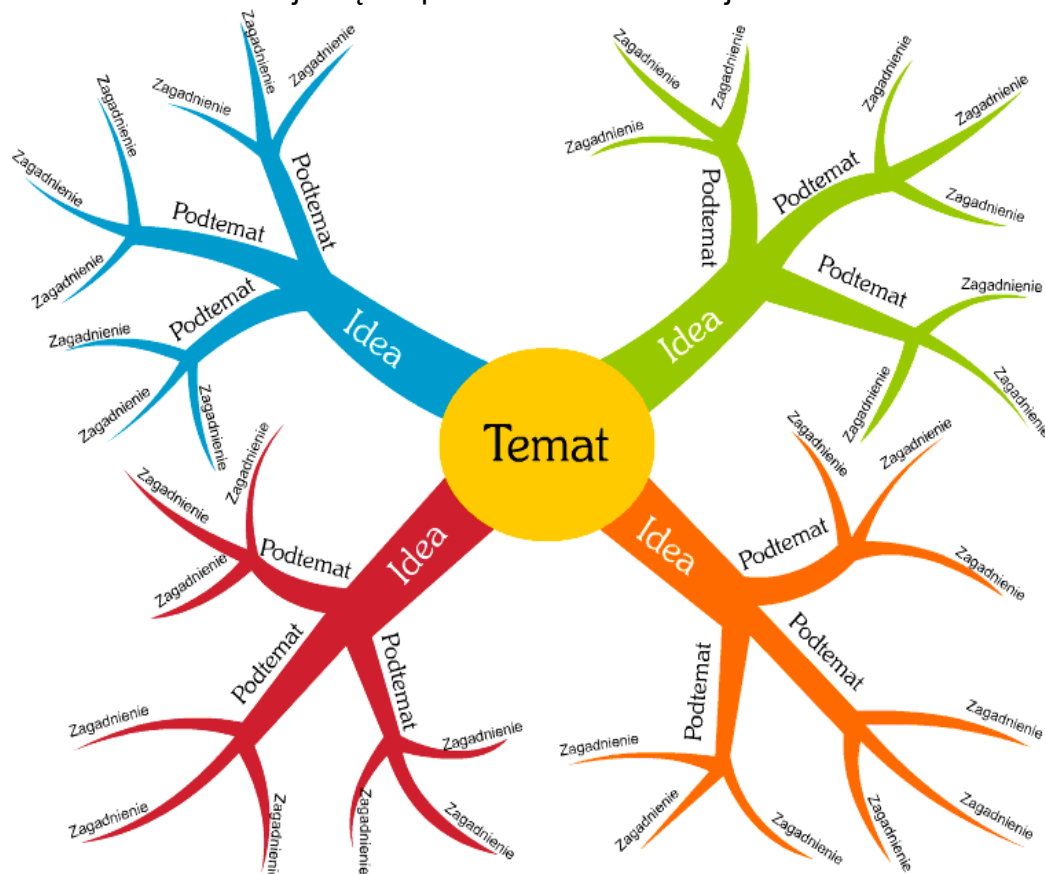
XMind jest typem darmowej aplikacji która sprawia, że zapominasz iż korzystasz z darmowego oprogramowania. Interfejs jest prosty i intuicyjny. Możesz szybko przemieszczać się przez całe mapy za pomocą przycisków klawiatury lub przenieść się do widoku konspektu do jeszcze sybszej nawigacji. Dodatkowym atutem jest tworzenie wykresów, które można później esportować jako pliki HTML, obrazy lub tekst. Swoimi mapami można dzielić się on-line i amieszczac na blogach lub stronach www. Oprócz darmowej wersji, dostępna jest wersja płatna (\$49 rocznie) oraz wersje przenośne.

Filmiki internetowe z samouczkami:

<http://www.youtube.com/watch?v=Ao5GakiCsqk>

<http://www.youtube.com/watch?v=kZ4Vw0xnZM8>

Xmind świetnie nadaje się do poukładania informacji.



Obsługuje się go bardzo szybko dzięki dużej ilości intuicyjnych skrótów klawiaturowych.

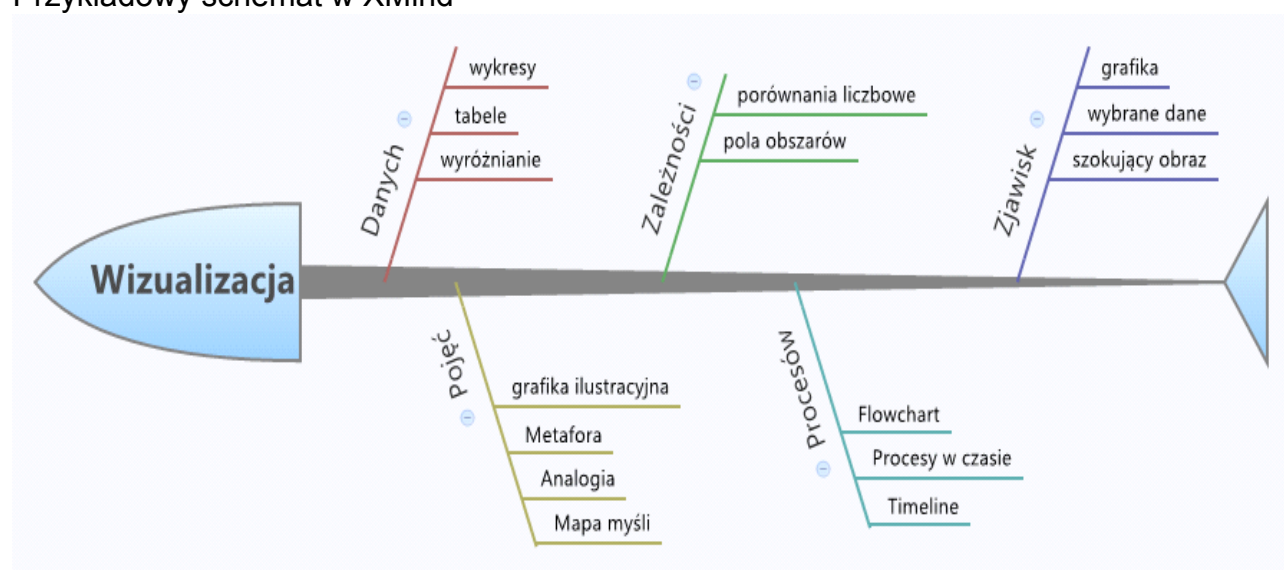
Niewątpliwą zaletą tego programu jest możliwość wyeksportowania map myśli do różnych formatów (pdf, html, jpg, rtf).

XMind jest dla tych, którzy potrzebują szybko tworzyć rozbudowane struktury logiczne. Często korzystają z klawiatury i nie dbają o wygląd swoich map w zbyt dużym stopniu. Docenią go również Ci, którym zależy na opcjach importu i eksportu danych w różnych formatach.

Program posiada gotowe szablony dla:

- burzy mózgów,
- zarządzania projektem,
- struktury organizacyjnej,
- spotkań.

Przykładowy schemat w XMind



1.

Bibliografia:

1. Internet:

- <http://szybkanauka.net/efektywna-nauka>
 - www.eioba.pl/a110211/mapy_my_li#ixzz169RM66Ax
 - www.projektsukces.pl/mapy-mysli-programy.html
 - www.bibliotekazpszo.republika.pl/mapymysli.doc
 - <http://mapologia.synergia.org.pl/>
 - http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_concept_mapping_and_mind_mapping_software
- Argument Mapping Software

- <http://mageia-tweak.blogspot.com/2010/12/mapy-mysli-z-uzyciem-komputera.html>
- www.slideshare.net/Aleksandersl/mapy-mysli-kurs-w-formacie-pdf-darmowe-ebooki-download-2199205

2.Literatura:

Buzan T. (2006), *Mapy myśli*, Wydawnictwo Aha,

Nodzyńska M. (2007) Pojmowanie mapy jako nastroj pro sebeevaluację, [w:] *Hodnoceni v práci učitele-psychodidaktické a etické souvislosti*, Gaudeamus, Hradec Králové, str. 90-94;

V. F. Birkenbihl, Siano w głowie? – instrukcja obsługi mózgu – czyli jak z właściciela mózgu stać się jego użytkownikiem, Dom Wydawniczo – Księgarski KOS, 1997;

Z. Brzeškiewicz, Superumysł – jak uczyć się trzy razy szybciej, Agencja Wydawnicza "COMES", 1994;

Z. Brzeškiewicz, Superpamięć - jak uczyć się trzy razy szybciej, Agencja Wydawnicza "COMES", 1995;

T. Buzan, Pamięć na zawołanie, Wydawnictwo "Ravi", 1997;

T. Buzan, B. Buzan, Mapy twoich myśli. Mindmapping, czyli notowanie interaktywne, Wydawnictwo "Ravi", 1999;

Dudley, Jak podwoić skuteczność uczenia się?, Wydawnictwo Medium, 1994;

K. Gozdek – Michaëlis, Rozwiń swój genialny umysł, zanim zaczniesz uczyć się trzy razy szybciej, Wydawnictwo JEBF, 1996;

K. Gozdek – Michaëlis, Supermożliwości twojego umysłu - jak uczyć się trzy razy szybciej, Agencja Wydawnicza "COMES", 1995;

M. Woźniak, "Atlas znaków irydologicznych", Instytut Profilaktyki Naturalnej, 1999